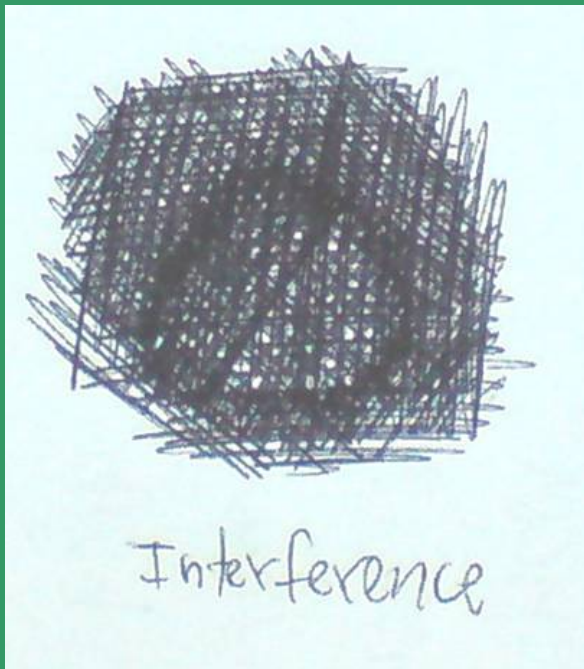


# ИНТЕРФЕРЕНЦИЯ НА СВЕТЛИНАТА



Лектор: проф. д-р Т. Йовчева



# 1. Събиране на монохроматични вълни

Разглеждаме два монохроматични източника с еднаква честота и еднаква поляризация, независими един от друг.

В дадена точка от пространството тези вълни се сумират по принципа на суперпозицията и предизвикват резултантно трептене със същата честота и постоянна с времето амплитуда, зависеща от разликата във фазите на двете вълни за дадената точка.

$$E_1 = E_{01} \cdot \cos(\omega \cdot t - k_1 \cdot r_1 + \alpha_1) = E_{01} \cdot \cos(\omega \cdot t - \varphi_1), \quad \varphi_1 = k_1 \cdot r_1 - \alpha_1$$

$$E_2 = E_{02} \cdot \cos(\omega \cdot t - k_2 \cdot r_2 + \alpha_2) = E_{02} \cdot \cos(\omega \cdot t - \varphi_2), \quad \varphi_2 = k_2 \cdot r_2 - \alpha_2$$

Резултантното трептене е :

$$E = E_1 + E_2$$

Резултантния интензитет е :  $I = c \cdot E_0^2$

$$I = c \cdot [E_{01}^2 + E_{02}^2 + 2E_{01}E_{02} \cdot \cos(\varphi_2 - \varphi_1)]$$

## 2. Интерференция на светлината

$$I = I_1 + I_2 + 2 \cdot \sqrt{I_1 \cdot I_2} \cdot \cos(\varphi_2 - \varphi_1)$$

Означаваме фазовата разлика като:

$$\delta = \varphi_2 - \varphi_1 = k_2 r_2 - \alpha_2 - k_1 r_1 + \alpha_1$$

$$I = I_1 + I_2 + 2 \cdot \sqrt{I_1 \cdot I_2} \cdot \cos \delta$$

Интерференчен член

а)  $\alpha_2 = \alpha_1$  или  $\alpha_2 - \alpha_1 = \text{const}$ ,  $\delta(t) = \text{const}$ .

Началните фази са еднакви или постоянни с времето, т.е. **вълните са кохерентни**. Тогава се наблюдава интерференция.

$\delta = \varphi_2 - \varphi_1 = k_2 r_2 - k_1 r_1 = \text{const}$ , за дадена точка

✎  $\delta = 0, 2\pi, \dots, 2m\pi$ , четно число  $\pi$ ,  $\cos\delta = 1$

$$I = I_1 + I_2 + 2\sqrt{I_1 \cdot I_2}, \text{ max}$$

✎  $\delta = \pi, 3\pi, \dots, (2m+1)\pi$ , нечетно число  $\pi$ ,  $\cos\delta = -1$

$$I = I_1 + I_2 - 2\sqrt{I_1 \cdot I_2}, \text{ min}$$

**Интерференция** – явление, при което в резултат на наслагване на кохерентни вълни става преразпределение на светлинния поток в пространството и възникват максимуми и минимуми на интензитета.

$$\text{б) } \delta = \varphi_2 - \varphi_1 = f(t),$$

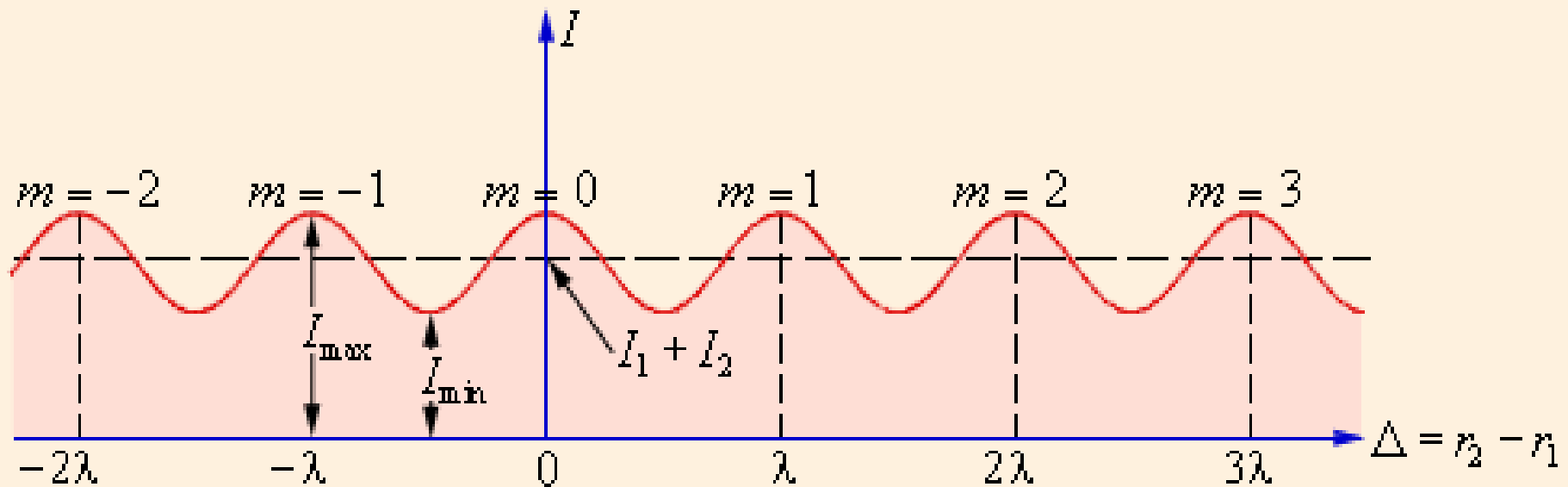
тъй като  $\alpha_2 - \alpha_1 = f(t)$  – некохерентни вълни

В случай на некохерентни вълни  $\delta$  непрекъснато се изменя, приемайки с равна вероятност произволни стойности, т.е  $\langle \cos\delta \rangle = 0$

$$I = I_1 + I_2$$

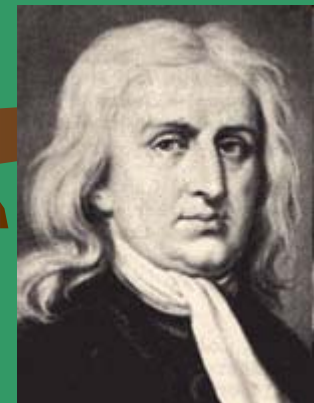
# Распределение на интензитета в интерференчната картина.

Цяло число  $m$  - порядък на интерференчните максимуми



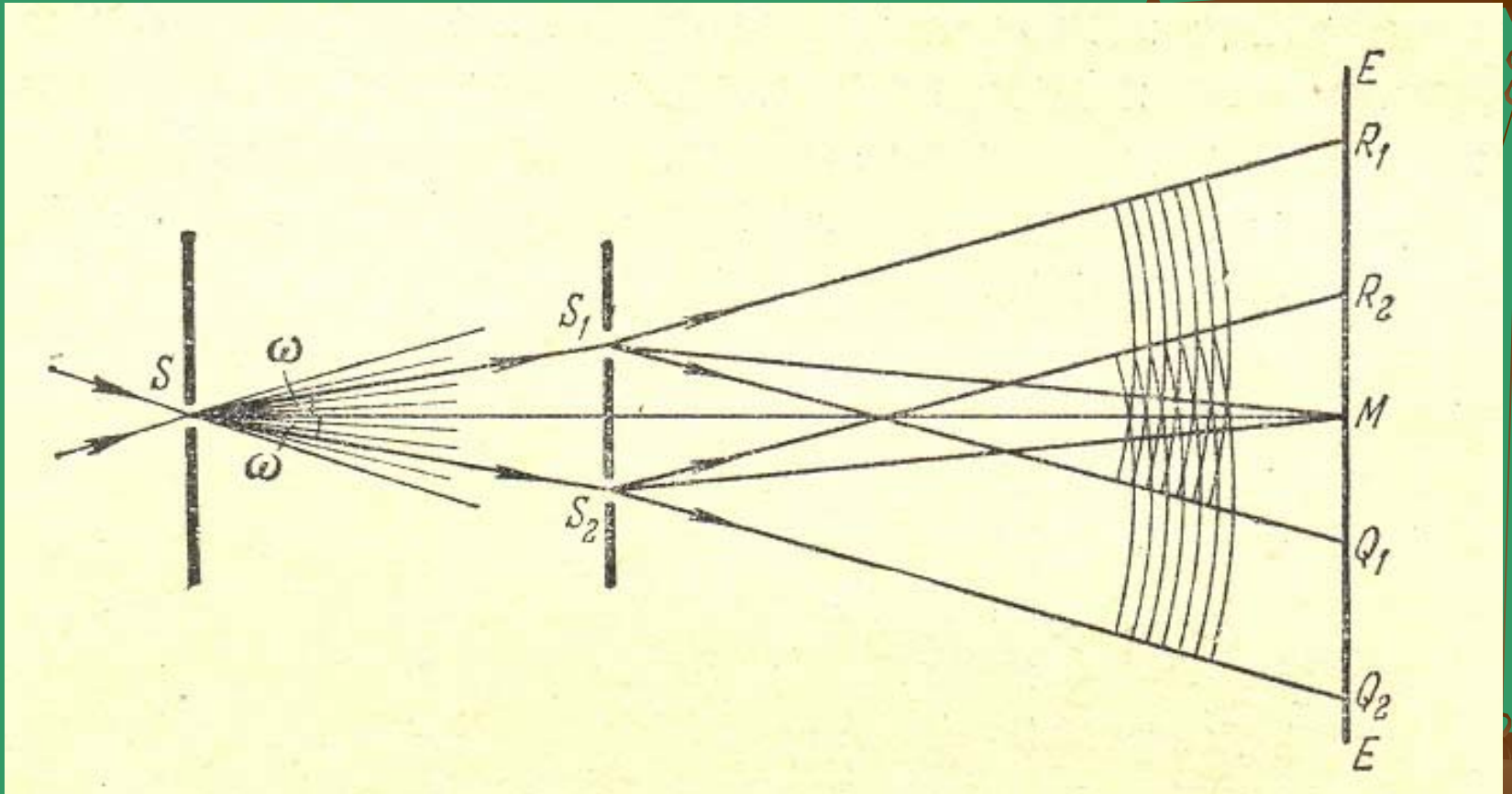
# Експериментално наблюдение на явленияето интерференция на светлината

- Първи експеримент за наблюдение на интерференция на светлината в лабораторни условия – Исак Нютон.
- Нютонови пръстени – ИК е концентрични кръгове. Нютон не успява да обясни чрез корпускулярната теория, защо се появяват тези кръгове. Но, разбира, че явленияето е свързано с някаква периодичност на светлинните процеси.
- Първи експериментален опит на явленияето интерференция, което се обяснява с вълновата теория на светлината - опита на Томас Юнг 1802г.
- Юнг първи разбира, че интерференция не може да се наблюдава при събиране на вълни от два независими източника.



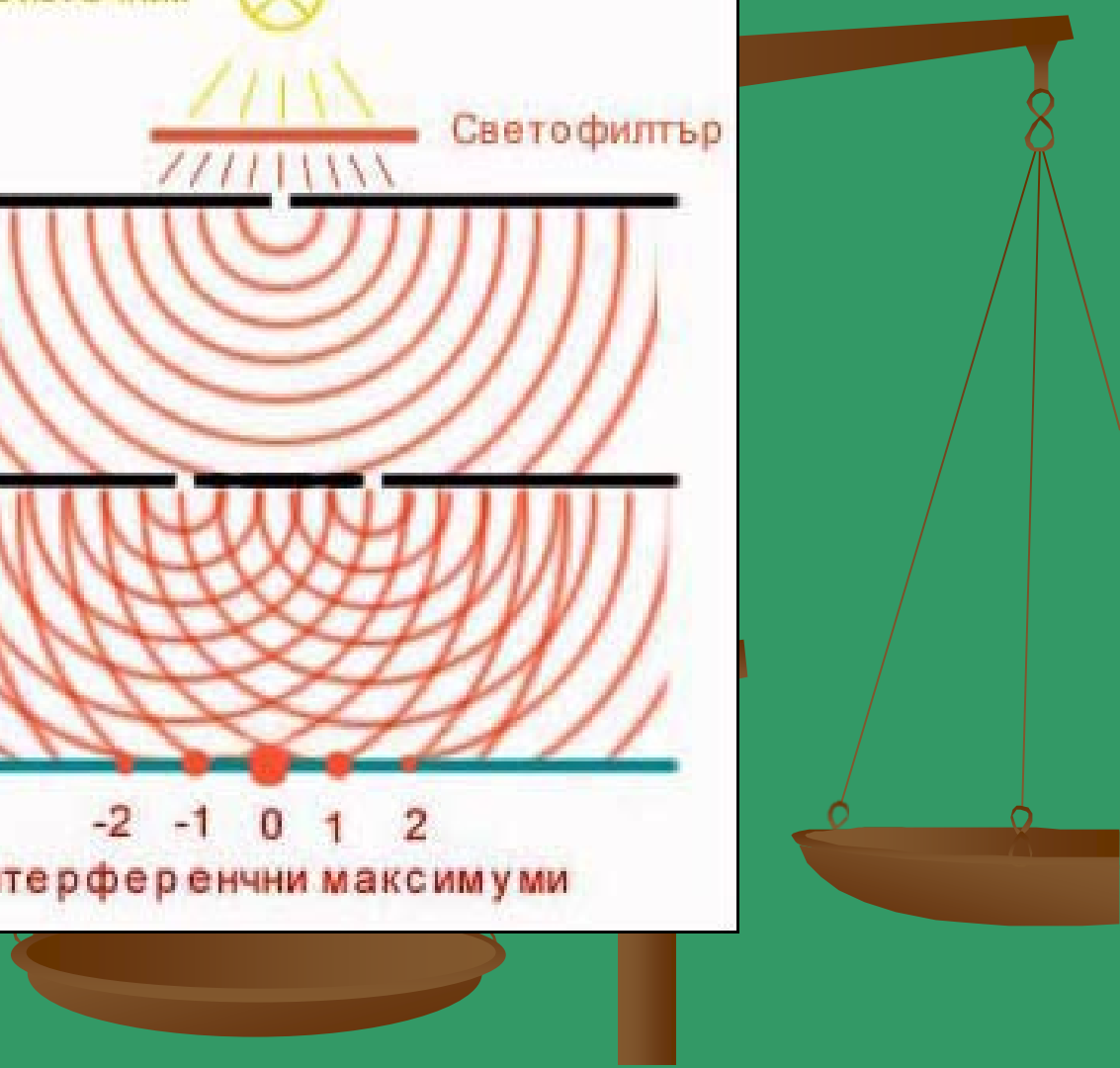
## 3.1 Опыт на Юнг

Първа експериментална установка за демонстрация на интерференцията на светлината (1802г.).



$\angle S_1SS_2$  – апертура на интерференцията при опита на Юнг.

# Опит на Юнг





## 3.2. Оптичен път

Явлението интерференция е свързано с разликата във фазите, с която пристигат лъчите в дадена точка, а самите фази зависят от това, колко дължини на вълната могат да се насложат в разстоянието от източника до разглежданата точка. Този брой зависи от средата, в която се разпространява лъча.

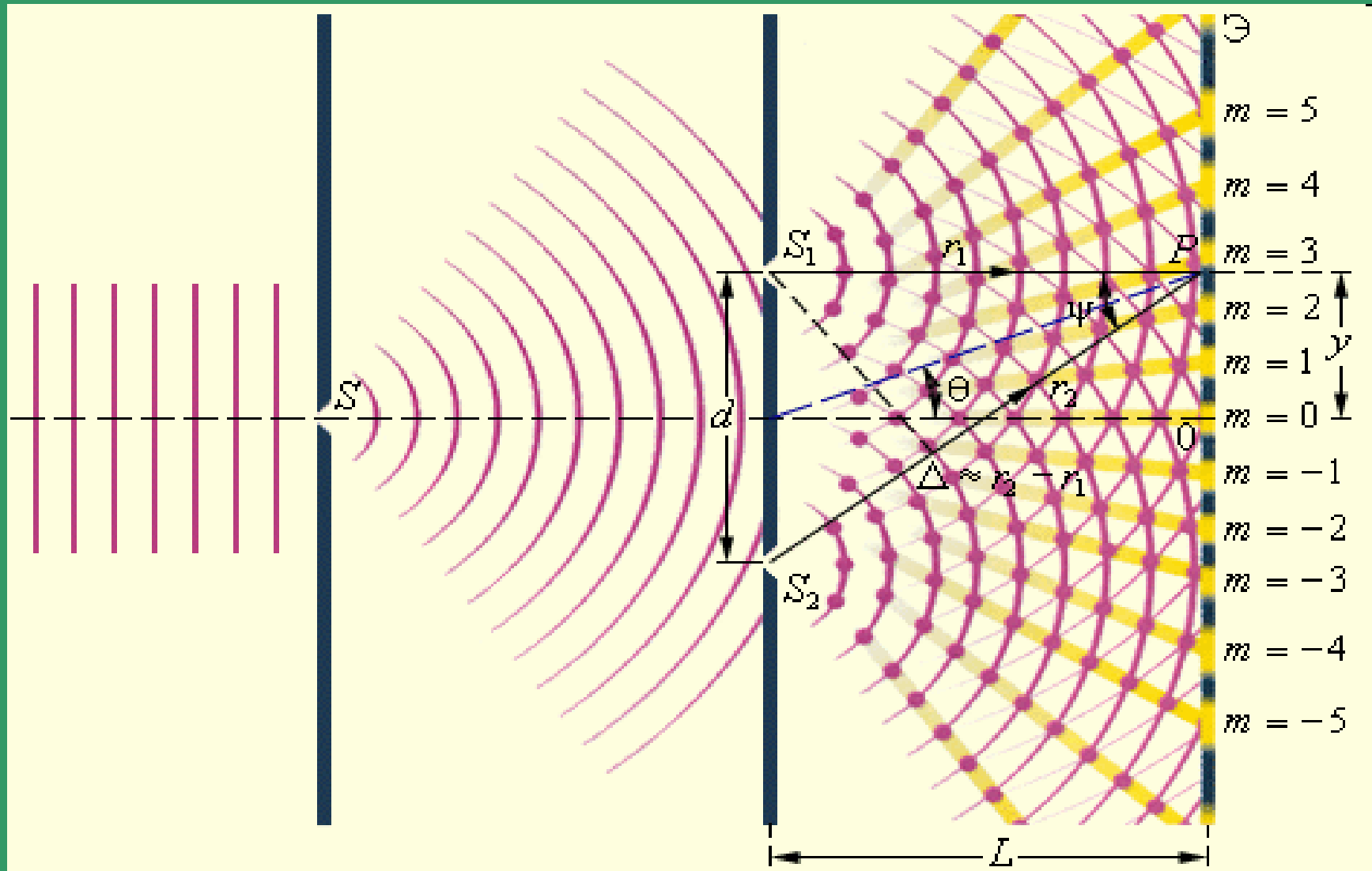
$$L = n \cdot r \quad - \text{оптичен път}$$

$$\delta = \frac{2\pi}{\lambda_0} \cdot (n_2 \cdot r_2 - n_1 \cdot r_1) = \frac{2\pi}{\lambda_0} \cdot \Delta \quad - \text{разлика във фазите}$$

$\lambda_0$  - дължина на вълната на светлинните трептения във вакуум,

$\Delta$  - разлик в оптичните пътища.

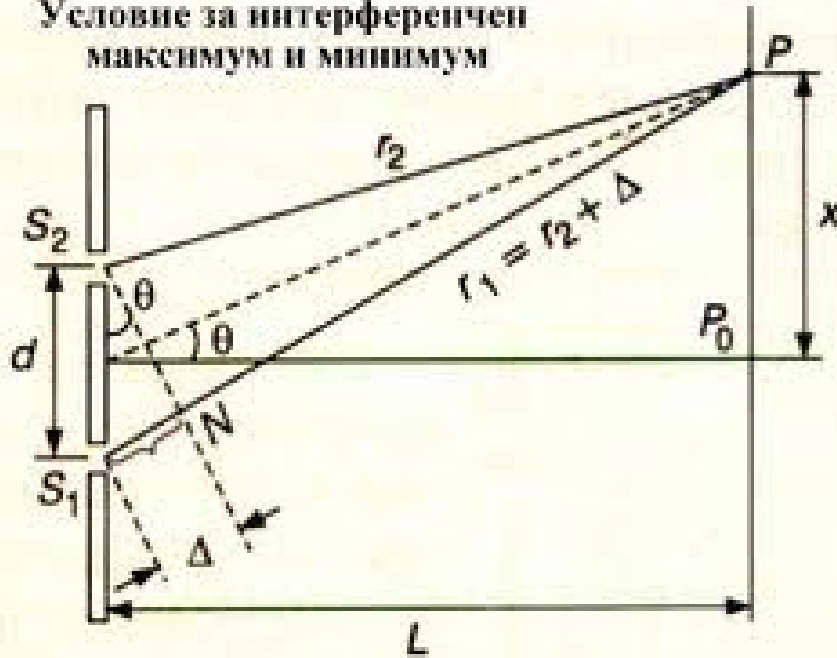
# Опыт на Юнг



## 4. Условия за получаване на максимуми и минимуми

$$I = I_1 + I_2 + 2 \cdot \sqrt{I_1 \cdot I_2} \cdot \cos \delta$$

Условие за интерференчен максимум и минимум



$$\delta = \frac{2\pi}{\lambda_0} \cdot \Delta, \quad E_{01} = E_{02} = E_0$$

а) Условия за максимум –

$$I = I_{\max} = 4I_0 \quad (\cos \delta = 1)$$

$$\delta = 2m \cdot \pi \quad \text{или} \quad \Delta = 2m \cdot \frac{\lambda}{2}$$

б) Условия за минимум –  $I = I_{\min} = 0 \quad (\cos \delta = -1)$

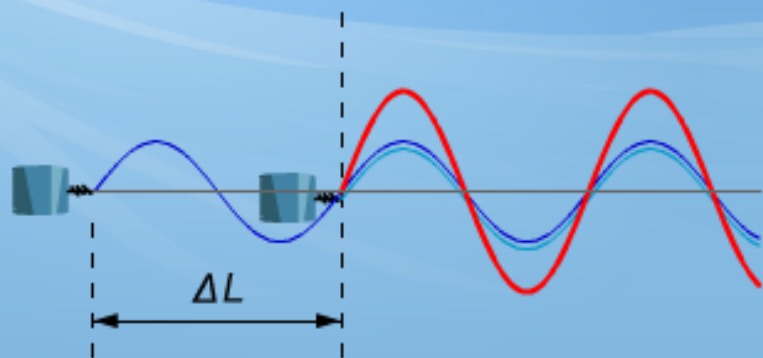
$$\delta = (2m+1) \cdot \pi \quad \text{или} \quad \Delta = (2m+1) \cdot \frac{\lambda}{2}$$

$$m = \frac{\delta}{2\pi} = \frac{\Delta}{\lambda}$$

- порядък на интерференчните линии

$$\Delta L = 1.00\lambda$$

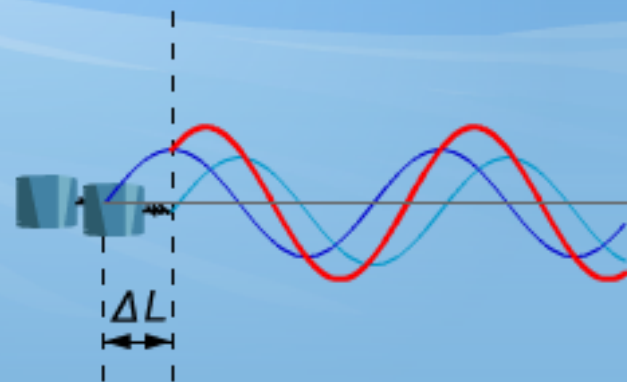
фазова разлика  $= 2,0\pi$



интерференчни максимуми

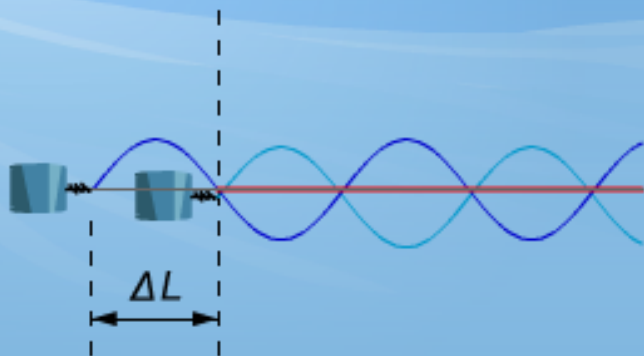
$$\Delta L = 0.25\lambda$$

фазова разлика  $= 0,5\pi$



$$\Delta L = 0.50\lambda$$

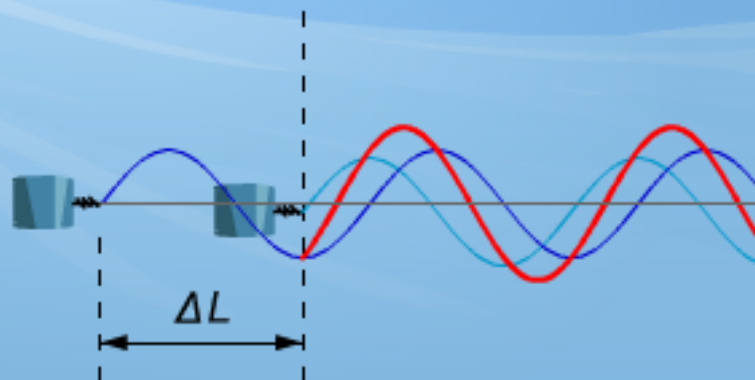
фазова разлика  $= 1,0\pi$



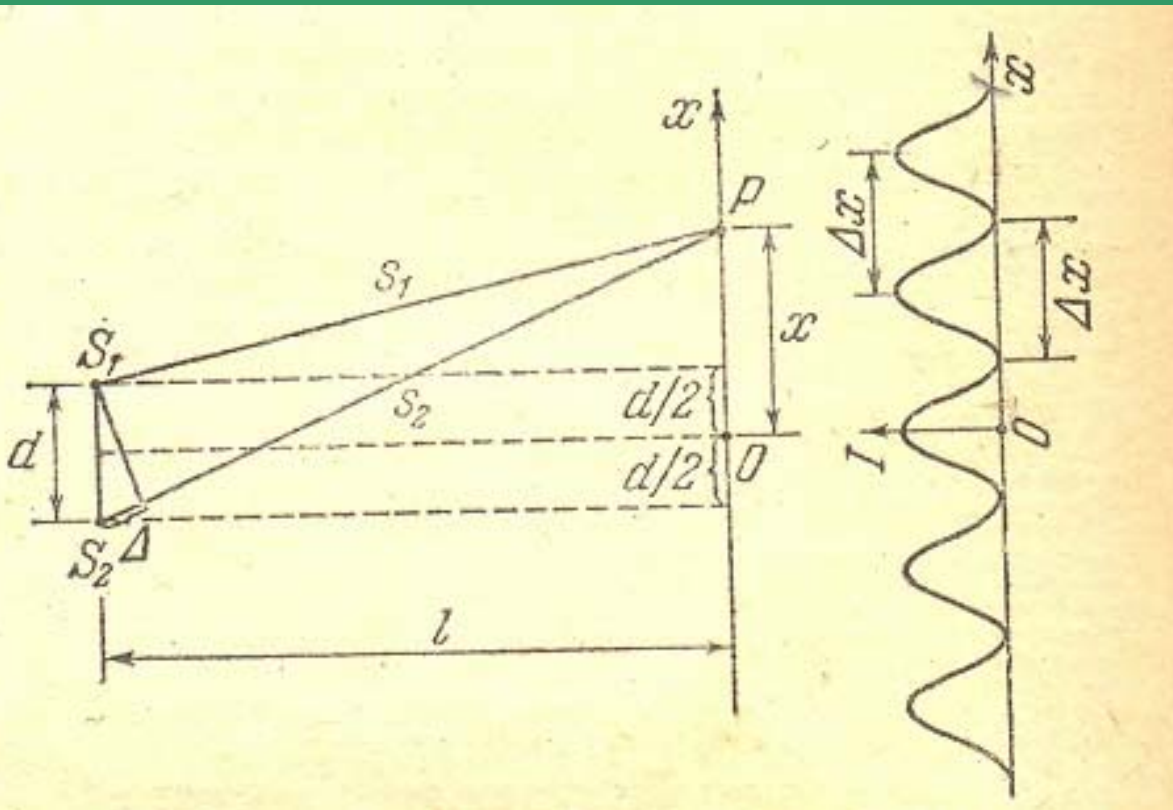
интерференчни минимуми

$$\Delta L = 0.75\lambda$$

фазова разлика  $= 1,5\pi$



# 5. Анализ на интерференчната картина



$$\Delta = (s_2 - s_1) \cdot n, \quad n_e = 1$$

$$s_1^2 = l^2 + \left(x - \frac{d}{2}\right)^2$$

$$s_2^2 = l^2 + \left(x + \frac{d}{2}\right)^2$$

$$s_2^2 - s_1^2 = 2 \cdot x \cdot d$$

$$(s_2 - s_1) \cdot (s_2 + s_1) = 2 \cdot x \cdot d$$

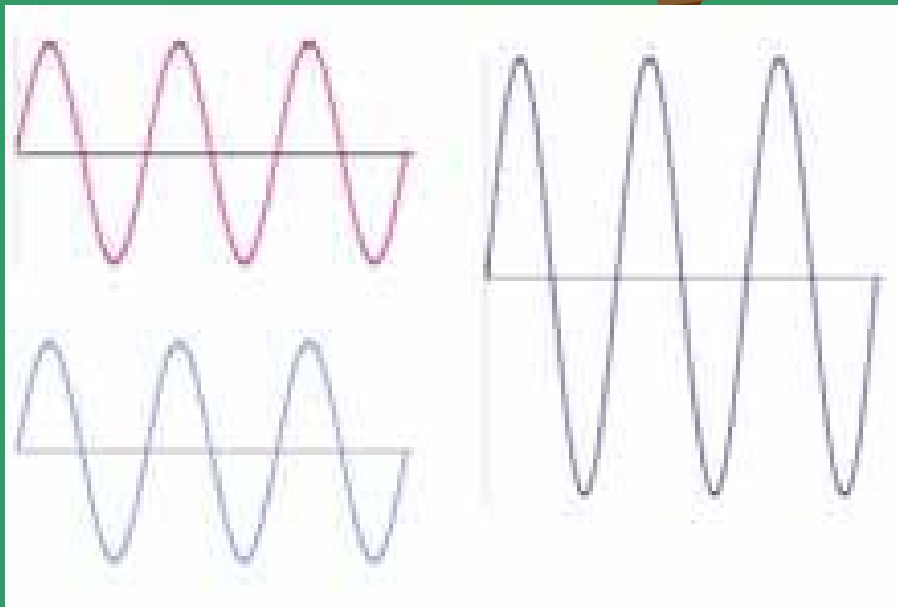
$$\Delta \cdot 2l = 2 \cdot x \cdot d$$

$$\Delta = \frac{d}{l} \cdot x$$

- разлика в оптичните пътища

☞ **Максимум** – при стойности  $x_{\max} = x_m$  на екрана се наблюдават максимуми

$$\Delta = \frac{d}{l} \cdot x_m = m \cdot \lambda; \quad x_m = m \cdot \frac{l}{d} \cdot \lambda$$

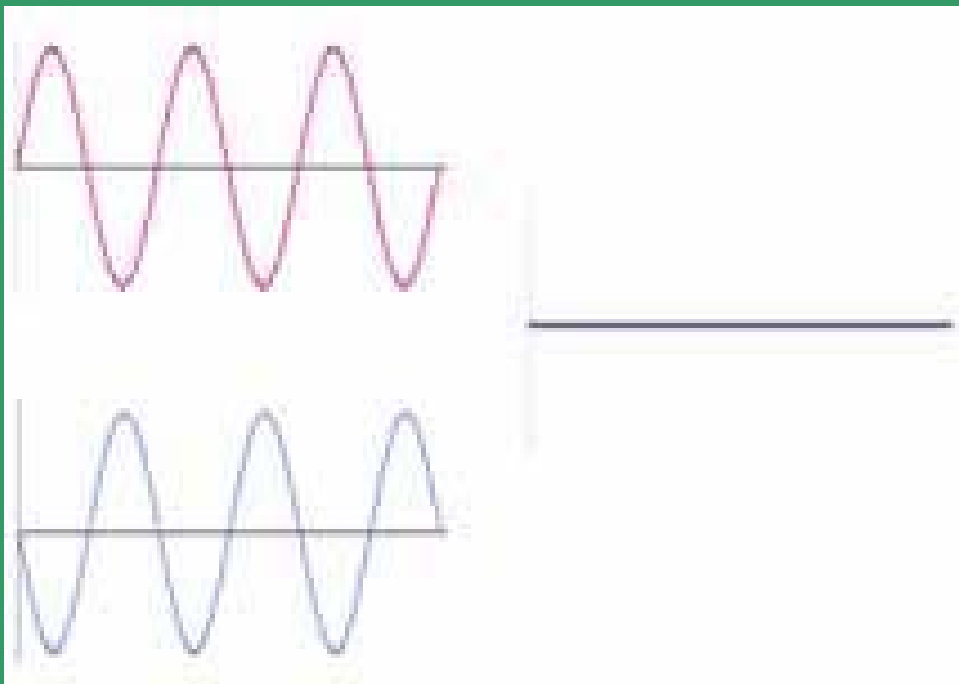


**Конструктивна интерференция  
(Интерференчен максимум)**



☞ **Минимум** – при стойности  $x_{\min} = x'_m$  на екрана се наблюдават минимуми

$$\Delta = \frac{d}{l} \cdot x'_m = (2m + 1) \cdot \frac{\lambda}{2}; \quad x'_m = (2m + 1) \cdot \frac{l}{d} \cdot \frac{\lambda}{2}$$



**Деструктивна интерференция  
(Интерференчен минимум)**



## ☞ Ширина на интерференчна линия

$\Delta x = (x_m - x_{m-1})$  - разстояние между интерференчни линии

$\Delta x = (x'_m - x'_{m-1})$  - ширина на интерференчна линия

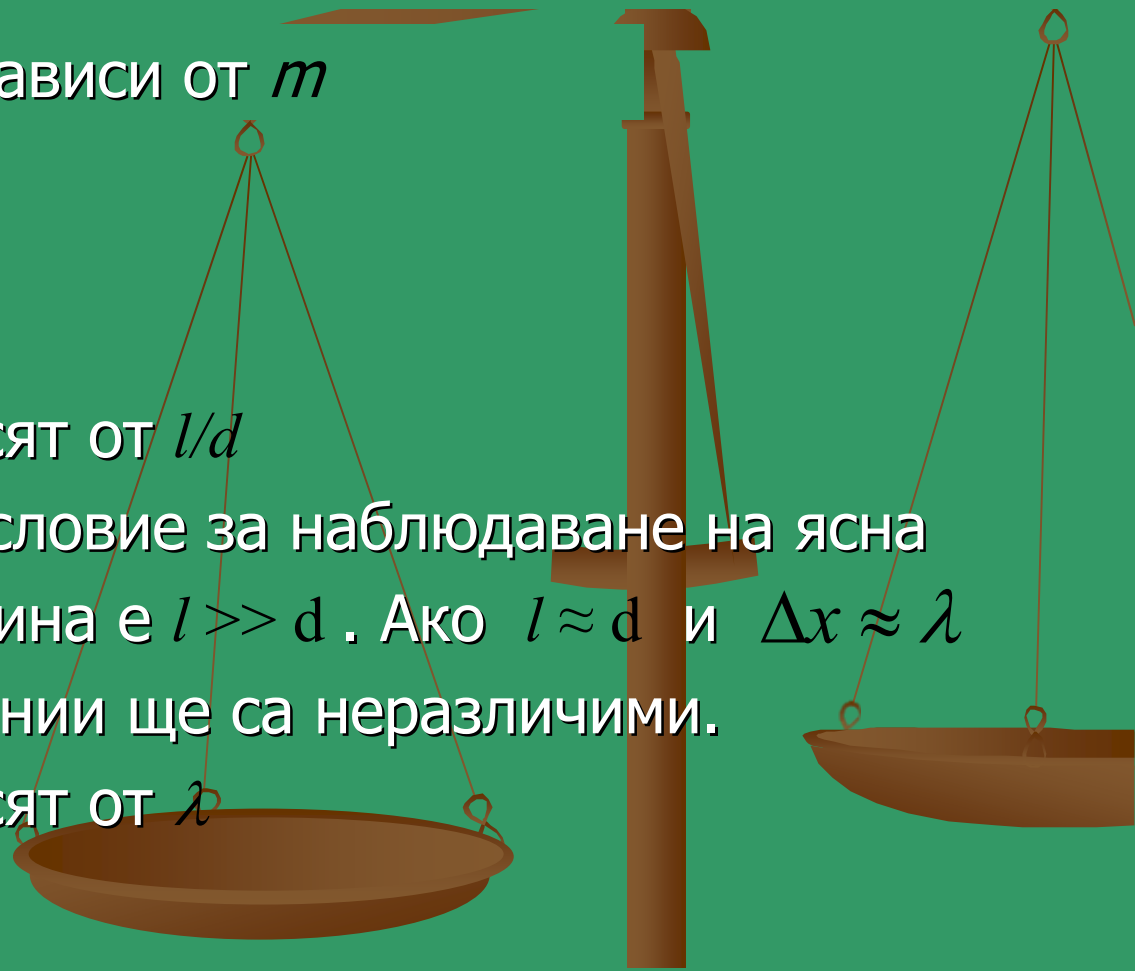
$$\Delta x = \frac{l}{d} \cdot \lambda \quad \text{- не зависи от } m$$

### ИЗВОДИ:

✓  $x_m, x'_m, \Delta x$  зависят от  $l/d$

Необходимо условие за наблюдаване на ясна интерференчна картина е  $l \gg d$ . Ако  $l \approx d$  и  $\Delta x \approx \lambda$  интерференчните линии ще са неразличими.

✓  $x_m, x'_m, \Delta x$  зависят от  $\lambda$





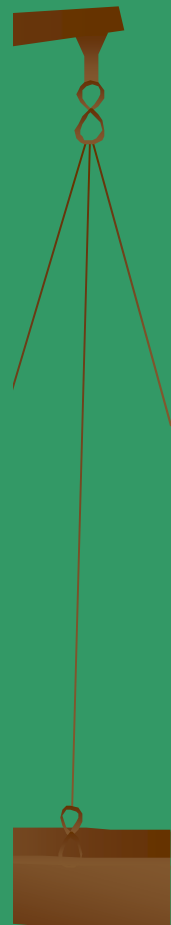
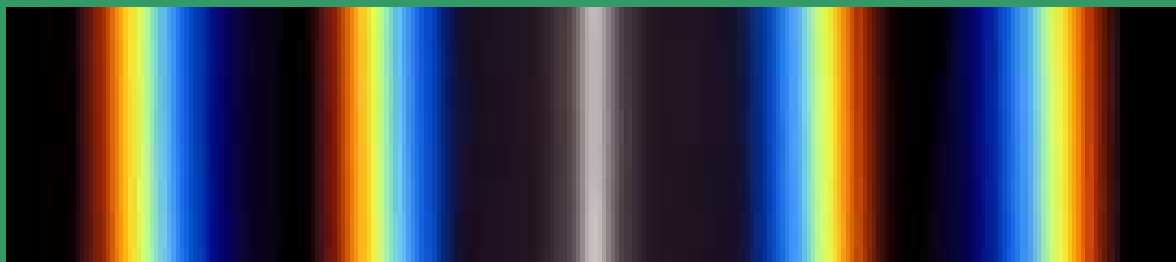
## ИЗВОДИ:

$$x_m = m \cdot \frac{l}{d} \cdot \lambda$$

### ❖ *Бяла светлина:*

➤ За  $m = 0$  при  $x = 0$  се наблюдава нулев максимум за всички  $\lambda$  (бял, нецветен).

➤ За  $m \neq 0$  при  $x \neq 0$  максимумите за различните  $\lambda$  са отместени. Най-близко до нулевия максимум е максимумът за цвета с минимална  $\lambda$  (син). С отдалечаване от нулевия максимум, максимумите за различни  $\lambda$  се отместват един спрямо друг все повече и повече. Това води до наслагане на ивици и размазване на картината.



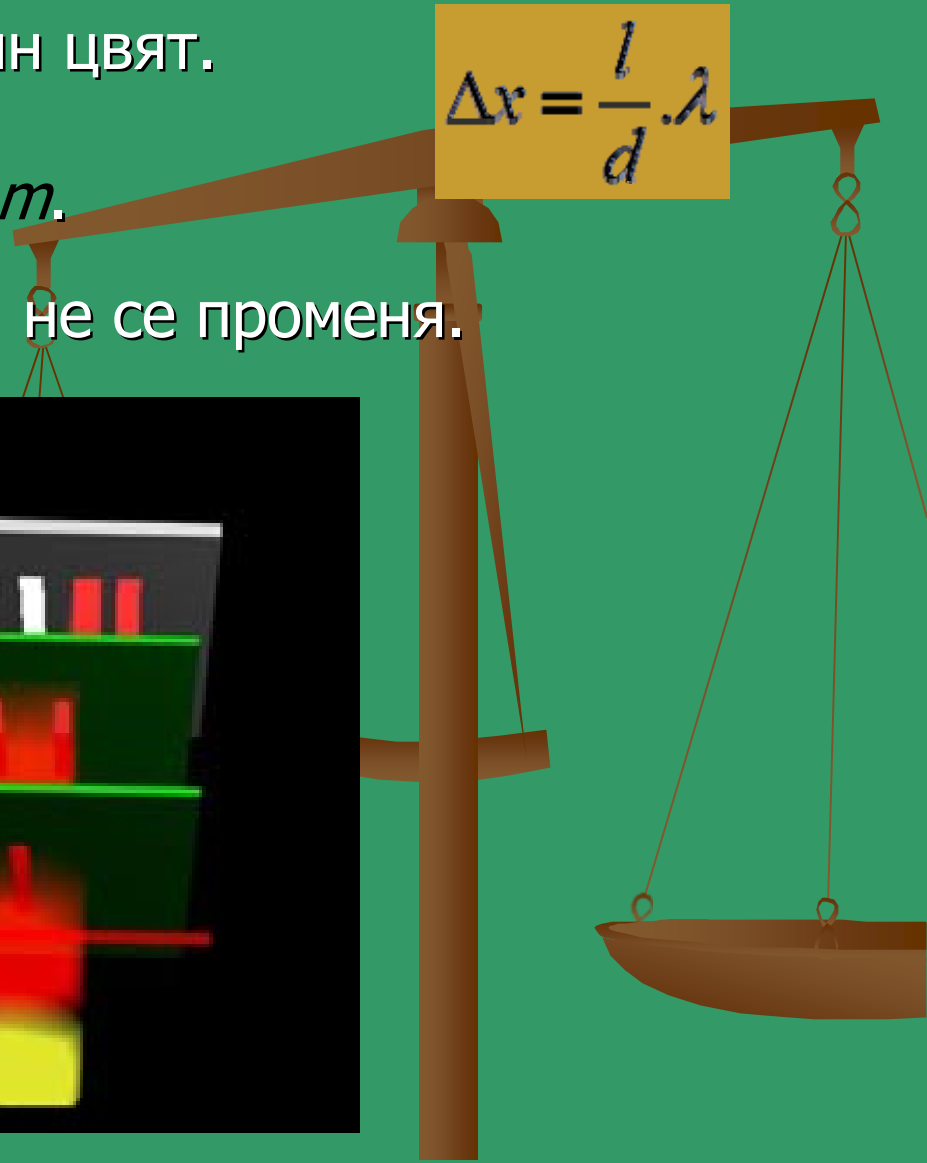
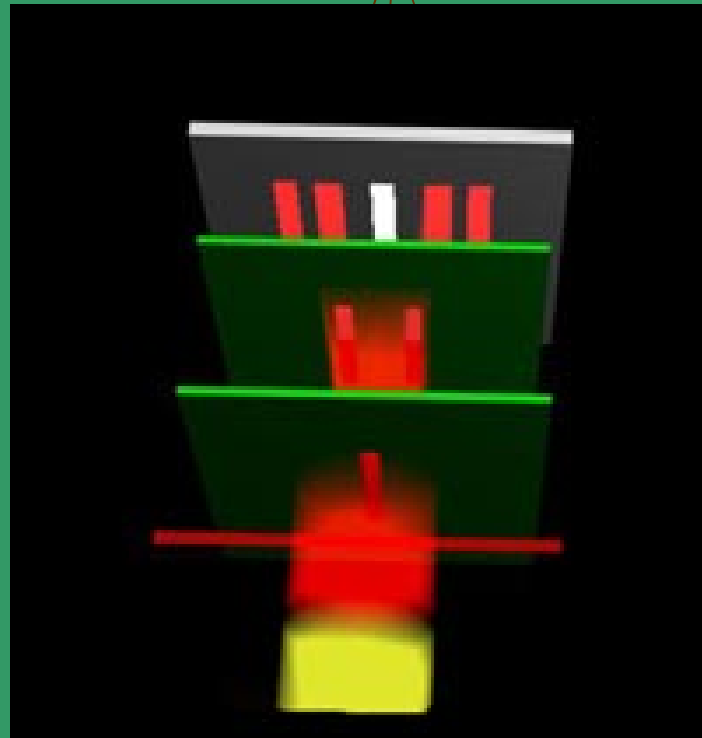
## ▣ Монохроматична светлина:

Броят различни интерференчните линии значително нараства. Оцветени са в един цвят.

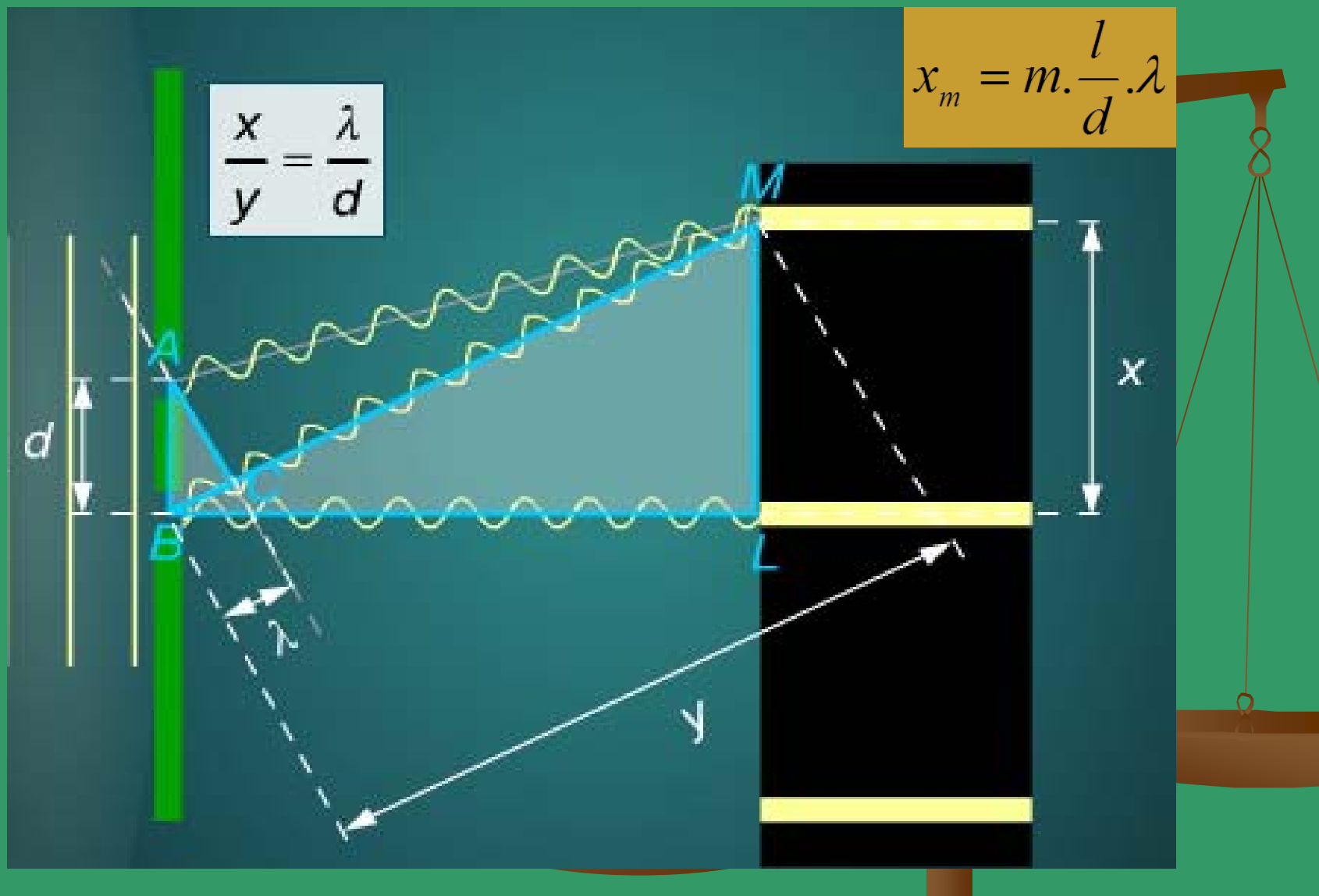
✓  $\Delta x$  - не зависи от  $m$ .

За дадено  $\lambda$  ширината  $\Delta x$  не се променя.

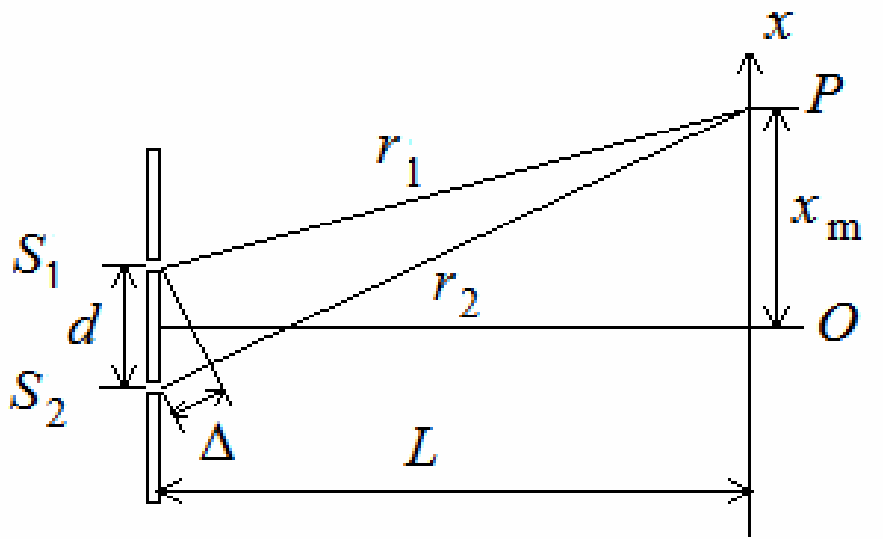
$$\Delta x = \frac{l}{d} \cdot \lambda$$



# Измерване на дължината на вълната



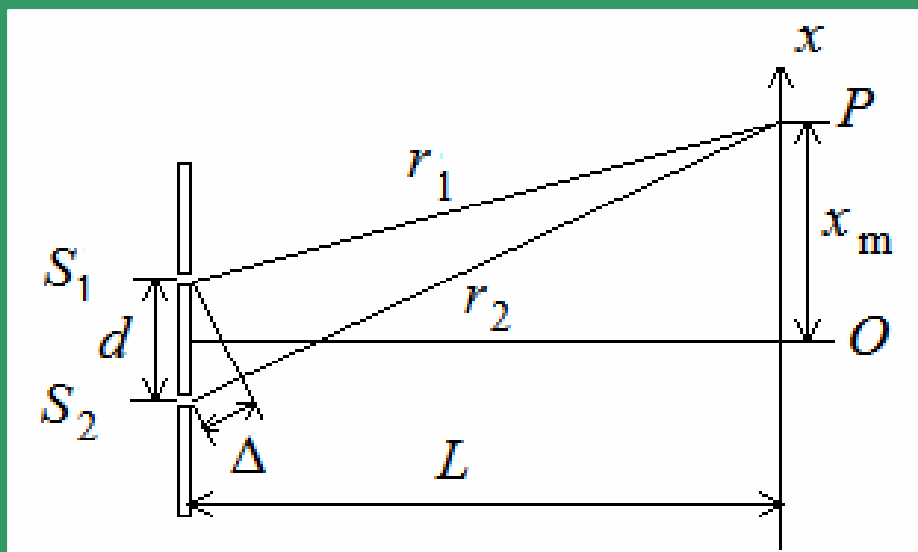
**Задача 1.** Пресметнете ширината на една интерференчна ивица, ако в опита на Юнг, разстоянието между двата процепа е  $d = 3,6 \text{ mm}$ , а разстоянието до екрана е  $L = 3 \text{ m}$ . Наблюдението се провежда със светлина с дължина на вълната  $\lambda = 550 \text{ nm}$ .



$$\Delta x = \frac{L}{d} \lambda$$

$$\Delta x = \frac{3.550 \cdot 10^{-9}}{3,6 \cdot 10^{-3}} = 4,58 \cdot 10^{-4} \text{ m} = 0,46 \text{ mm}$$

**Задача 2.** Намерете дължината на вълната на монохроматична светлина, ако в опита на Юнг разстоянието между централния и първия страничен максимум е  $\Delta x = 0,05$  cm, разстоянието между двата процепа е  $d = 0,5$  cm, а разстоянието до екрана -  $L = 5$  m.

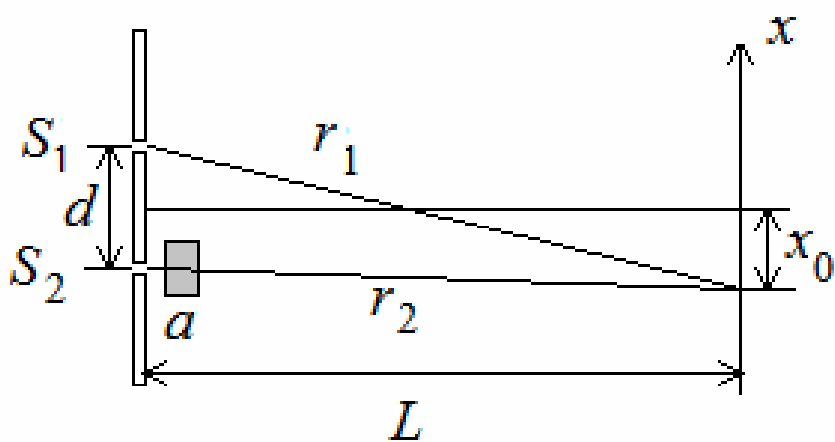


$$\Delta x = \frac{L}{d} \lambda$$

$$\lambda = \frac{\Delta x d}{L}$$

$$\lambda = \frac{0,05 \cdot 10^{-2} \cdot 0,5 \cdot 10^{-2}}{5} = \frac{0,025 \cdot 10^{-4}}{5} = 5 \cdot 10^{-7} \text{ m} = 500 \text{ nm}$$

**Задача 3.** Определете с колко ще се отмести централният максимум в интерференчната картина от два процепа, разположени на разстояние  $d$  един от друг, ако до единия от тях се постави тънка плоскопаралелна пластинка с дебелина  $a$  и с показател на пречупване  $n$ . Разстоянието от процепите до екрана е  $L$ .



$$\Delta = ((r_2 - a)n_0 + an) - r_1 n_0$$

$$\Delta = r_2 - a + an - r_1 = r_2 - r_1 + a(n - 1)$$

$$\Delta = m\lambda \rightarrow r_2 - r_1 + a(n - 1) = m\lambda$$

$$r_2 - r_1 = (d/L)x_m$$

$$m = 0$$

$$x_m = x_0$$

$$\frac{d}{L}x_0 + a(n - 1) = 0$$

$$\frac{dx_0 + La(n - 1)}{L} = 0 \Rightarrow$$

$$\frac{dx_0}{L} = -\frac{La(n - 1)}{L}$$

$$x_0 = -\frac{La(n - 1)}{d}$$

Знакът минус показва, че централният максимум се е отместил надолу.