

## ТЕМА 6. ЗАКОН ЗА ЗАПАЗВАНЕ НА ИМПУЛСА

### 1. Затворена система

Група от тела (материални точки), които взаимодействат помежду си и се разглеждат заедно в условията на дадена задача, се нарича *система от тела*. Всички останали тела във Вселената, които не влизат в тази система, са *външни тела*. Силите на взаимодействие между телата от системата се наричат *вътрешни сили*, а силите, с които външните тела действат на телата от системата – *външни сили*.

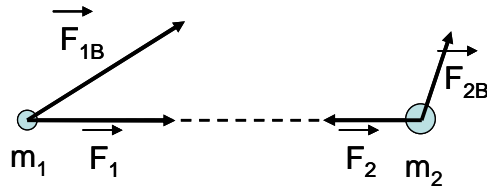
*Механична система, на която действат външни сили, се нарича отворена система.*

*Механична система, на която не действат външни сили, се нарича затворена система.*

Нито една реална система в природата не е напълно затворена, защото околните тела ѝ действат с гравитационни сили. Когато вътрешните сили са много по-големи от външните сили, последните могат да се пренебрегнат и тогава системата е *приблизително затворена*. Например при изучаване на свободното падане на телата пренебрегваме гравитационните сили, с които им действат Луната, Слънцето и другите космически тела, и разглеждаме системата «Земя - тяло» като затворена система. В случаите, когато се разглеждат бързо протичащи процеси (удар, взрив, изстрел и други) в една система, за краткия интервал от време действието на външните сили е незначително и те също могат да се пренебрегнат, а системата да се разглежда като затворена.

### 2. Закон за изменение на импулса

Ще разгледаме най-проста механична система, съставена от две материални точки, които взаимодействат със сили  $\vec{F}_1$  и  $\vec{F}_2$ . На материалните точки действат външни сили  $\vec{F}_{1B}$  и  $\vec{F}_{2B}$  (фиг. 6.1.).



Фигура 6.1.

Записваме уравнението за втория принцип на механиката за всяка от МТ.

$$\frac{d\vec{p}_1}{dt} = \vec{F}_1 + \vec{F}_{1B}, \quad \frac{d\vec{p}_2}{dt} = \vec{F}_2 + \vec{F}_{2B} \quad (6.1)$$

и събираме двете уравнения:

$$\frac{d}{dt}(\vec{p}_1 + \vec{p}_2) = (\vec{F}_1 + \vec{F}_2) + (\vec{F}_{1B} + \vec{F}_{2B}) \quad (6.2)$$

Съгласно с третия принцип на механиката силите на взаимодействие на двете МТ са равни по-големина и противоположни по посока, т.е.  $\vec{F}_1 = -\vec{F}_2$  и  $\vec{F}_1 + \vec{F}_2 = 0$ .

Следователно

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{F}_B \quad (6.3)$$

където  $\vec{p} = \vec{p}_1 + \vec{p}_2$  е векторната сума от импулсите на двете материални точки, а  $(\vec{F}_B = \vec{F}_{1B} + \vec{F}_{2B})$  е векторната сума от външните сили. Доказва се, че полученият резултат остава в сила за механична система, съставена от произволен брой  $N$  материални точки.

Векторната физична величина

$$\vec{p} = \sum_{i=1}^N \vec{p}_i \quad (6.4)$$

която е равна на сумата от импулсите на всички материални точки от системата, се нарича **импулс на механичната система**.

Уравнението (6.3) изразява закона за изменение на импулса на система от материални точки, който гласи:

Скоростта на изменение на импулса  $\vec{p}$  на система от материални точки (производната на  $\vec{p}$  по времето) е равна на векторната сума от всички външни сили  $\vec{F}_B = \sum_{i=1}^N \vec{F}_{Bi}$  действащи на системата.

По аналогия със случая на отделна материална точка, ще наричаме  $\vec{F}_B$  резултантна на всички външни сили.

### 3. Закон за запазване на импулса

За затворена система  $\vec{F}_B = 0$  и уравнение (6.3) приема вида  $\frac{d\vec{p}}{dt} = 0$ , откъдето

$$\vec{p} = const \quad (6.5)$$

Уравнение (6.5) изразява закона на запазване на импулса, който гласи:

**Импулсът на затворена механична система не се изменя с течение на времето.**

Вътрешните сили могат по сложен начин да променят импулсите на отделните материални точки – в общия случай всяка от тях се движи по криволинейна траектория като непрекъснато променя посоката и големината на импулса си. Вътрешните сили обаче не променят импулса на системата – той може да бъде изменен само под действие на външни сили.

Ако посоката на резултантната външна сила  $\vec{F}_B$  не се изменя, можем да представим импулса на системата като сума от две компоненти:  $\vec{p} = \vec{p}_\perp + \vec{p}_\parallel$ , където компонентата  $\vec{p}_\parallel$  е успоредна на вектора  $\vec{F}_B$ , а компонентата  $\vec{p}_\perp$  е перпендикулярна на  $\vec{F}_B$ . Уравнение (6.3) се записва отделно за двете компоненти на импулса:

$$\frac{d\vec{p}_\perp}{dt} = 0, \quad \frac{d\vec{p}_\parallel}{dt} = \vec{F}_B, \quad (6.6)$$

откъдето следва, че само успоредната на външната сила компонента  $\vec{p}_\parallel$  на импулса на системата се променя с течение на времето, докато перпендикулярната компонента  $\vec{p}_\perp$  остава постоянна ( $\vec{p}_\perp = const$ ).

## 4. Център на масите

### 4.1. Център на масите на система от материални точки

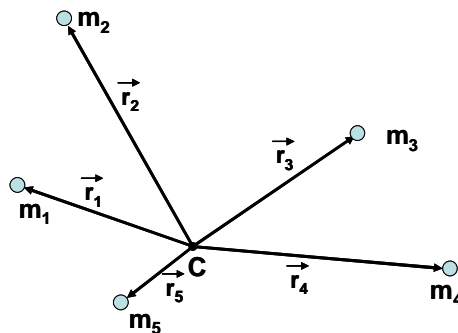
Ако една механична система се състои от  $n$  материални точки с маси  $m_1, m_2, \dots, m_n$ , центърът на масите на тази система се дефинира по следния начин: **Центърът на масите на система от  $N$  материални точки се нарича геометрична точка  $C$ , чийто радиус-вектор  $\vec{r}_C$  се задава с уравнението:**

$$M\vec{r}_C = m_1\vec{r}_1 + m_2\vec{r}_2 + \dots + m_N\vec{r}_N = \sum_{i=1}^N m_i\vec{r}_i \quad (6.7)$$

където  $M = m_1 + m_2 + \dots + m_N$  е сумата от масите на всички материални точки (маса на системата), а  $\vec{r}_1, \vec{r}_2$  и т.н. са техните радиус-вектори спрямо дадена координатна система. Ако изберем началото на координатната система да съвпада с центъра на масите, тогава  $\vec{r}_C = 0$  и уравнение (6.7) добива вида:

$$\sum_{i=1}^N m_i\vec{r}_i = 0 \quad (6.8)$$

Центърът на масите е такава геометрична точка  $C$ , за която сумата от произведенията на масите на материалните точки и техните радиус вектори, построени от точка  $C$  е равна на нула.



Фигура 6.2.

## 4.2. Движение на центъра на масите

Диференцираме двете страни на уравнение (6.7) по времето:

$$M \frac{d\vec{r}_C}{dt} = \sum_{i=1}^N m_i \frac{d\vec{r}_i}{dt} = \sum_{i=1}^N m_i \vec{v}_i = \sum_{i=1}^N \vec{p}_i = \vec{p} \quad (6.9)$$

Следователно импулсът  $\vec{p}$  на система от материални точки е равен на произведението от масата  $M$  на системата и скоростта  $\vec{v}_C = \frac{d\vec{r}_C}{dt}$  на центъра на масите:

$$M\vec{v}_C = \vec{p} \quad (6.10)$$

Диференцираме уравнение (6.10) по времето:  $M \frac{d\vec{v}_C}{dt} = \frac{d\vec{p}}{dt}$ , след което заместваме

$\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{F}_B$  и получаваме:

$$M \frac{d\vec{v}_C}{dt} = \vec{F}_B \quad (6.11)$$

Уравнението (6.11) има същия вид както уравнение на движение на отделна материална точка с маса  $M$ . Следователно

**Центърът на масите на система от материални точки се движи така както би се движела една отделна материална точка с маса  $M$  равна на масата на системата ако тази материална точка се постави в центъра на масите на системата и към нея се приложи резултантната на всички външни сили  $\vec{F}_B$ .**

И така, ако се интересуваме от постъпателното движение на една механична система като цяло, можем да се ограничим с разглеждането само на една (фиктивна) материална точка, поставена в центъра на масите на системата, и да изследваме нейното движение под действието на резултантната на външните сили.

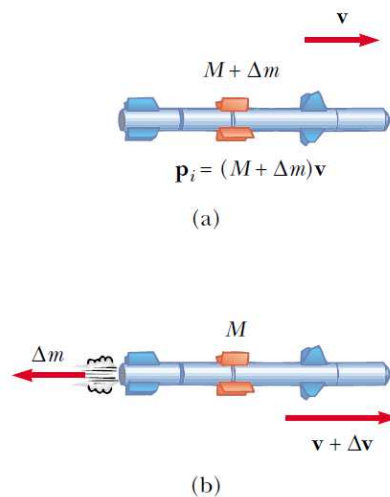
Ако системата е затворена ( $\vec{F}_B = 0$ ) скоростта на центъра на масите не се изменя:

$$\vec{v}_C = \text{const} .$$

**Центърът на масите на затворена механична система се движи праволинейно и равномерно или се намира в покой.**

## 5. Реактивно движение

Реактивното движение на ракети и самолети се основава на закона за запазване на импулса. Да разгледаме ракета, която в началния момент е в покой. Включва се реактивният двигател и изгорелите газове се изхвърлят с голяма скорост през соплото му. Газовете и ракетата образуват затворена механична система, чийто импулс не се изменя с времето. Ако импулсът на изхвърлените за малък интервал от време  $dt$  газове е  $-d\vec{p}$  (фиг.6.3), от закона за запазване на импулса следва, че за същото време ракетата ще получи импулс  $d\vec{p}$  и ще започне да се движи в противоположна на газовете посока. С течение на времето скоростта на ракетата нараства, защото тя получава непрекъснато допълнителен импулс при изхвърлянето на газовете.



Фигура 6.3.

Да анализираме движение на ракета, на която действа външна сила  $\vec{F}_B$ . Съгласно с втория принцип на механиката изменението на импулса на ракетата за време  $dt$  е равно на импулса на външната сила:

$$(m + dm)(\vec{v} + d\vec{v}) + dm_r \vec{v}_r - m\vec{v} = \vec{F}_B dt \quad (6.12)$$

където  $dm < 0$  е изменението на масата на ракетата за време  $dt$ ,  $dm_r = -dm > 0$  е масата на изхвърлените от ракетата за същото време газове, а  $\vec{v}$  и  $\vec{v}_r$  са скоростите на ракетата и на газовете спрямо инерциална отправна система, в която е записано уравнението на движение на ракетата. Разкриваме скобите в уравнение (6.12), пренебрегваме едночлена

$dmd\vec{v}$ , който е безкрайно малка величина от втори порядък (произведение от две безкрайно малки величини). Получаваме

$$m d\vec{v} = (\vec{v}_r - \vec{v}) dm + \vec{F}_B dt \quad (6.13)$$

Да означим с  $\vec{u} = \vec{v}_r - \vec{v}$  относителната скорост на газовете спрямо ракетата. Делим двете страни на равенство (6.13) на  $dt$  и получаваме:

$$m \frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{u} \frac{dm}{dt} + \vec{F}_B \quad (6.14)$$

Уравнението (6.14) описва реактивното движение на ракета, или по-общо казано – движението на тяло променлива маса. То е известно като уравнение на Мещерски.

Да разгледаме ракета с маса  $m_0$ , която лети в космическото пространство със скорост  $\vec{v}_0$ . В даден момент тя включва реактивния си двигател, при което изгорелите газове се изхвърлят в обратна на движението на ракетата посока с постоянна относителна скорост  $\vec{u}$  спрямо ракетата. На ракетата не действат външни сили и уравнението на движение (6.14) добива вида

$$m \frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{u} \frac{dm}{dt} \quad (6.15)$$

Избираме координатна ос  $x$ , насочена по посока на движението на ракетата, и записваме горното векторно равенство по компоненти:

$$m \frac{dv}{dt} = -u \frac{dm}{dt} \quad (6.16)$$

където сме отчели, че векторът  $\vec{u}$  е насочен в отрицателна посока на оста  $x$ . Разделяме променливите

$$dv = -u \frac{dm}{m} \quad (6.17)$$

и интегрираме:

$$\int_{v_0}^v dv = -u \int_{m_0}^{m-m_f} \frac{dm}{m}, \quad (6.18)$$

където  $m_f$  е масата на изразходваното гориво в момента от време, когато скоростта на ракетата е  $\vec{v}$ . След като решим интеграла, получаваме:

$$v = v_0 + u \ln \frac{m_0}{m_0 - m_f}, \quad (6.19)$$

Уравнение (6.19) е известно като уравнение на Циоковски за реактивно движение.

Тъй като логаритъмът е растяща функция, от полученият резултат може да се направи изводът, че за да достигне ракетата голяма крайна скорост  $\vec{v}$ , по време на ускоряването нейната маса трябва значително да се намали. Затова се използват многостепенни ракети, при които всяка от степените, след като се изчерпи съдържащото се в нея гориво, се отделя от ракетата, което допълнително спомага за намаляване на масата на ракетата.

### **Реактивно движение в природата.**

Част от жителите на водните простори използват хидро-реактивния принцип за придвижване.

Най-елементарен хидрореактивен движител притежава медузата. За целта тя използва събралата се вода под нейния купол, с рязко съкращаване на мускулите в купола я изтласква с определена скорост, а тялото ѝ се премества противоположно на посоката на изтласканата вода. Купола на ново се разтваря, напълва се с вода, следва пак свиване и тласък. Честотата на повторенията биват от 1 до 10 пъти в минута.

По-сложно е устроен хидрореактивния движител в главноногите молюски като калмари, октопода и сепията.

Главноногите молюски имат пулсиращ хидрореактивен двигател, който позволява да се развие голяма скорост при придвижване, дори някои от видовете калмари могат да правят скокове над повърхността на водата над 1 метър и да летят във въздуха.

Хидрореактивния двигател на молюските е устроен и действа по следния начин: мантийната кухина се напълва с вода през кръгло отворстие в опашната част на тялото. Когато кухината се напълни, тя плътно се затваря с хрущялен затвор. Силни мускулни импулси свиват коремната мускулатура, в резултат на което събраната вода се изхвърля чрез специално реактивно сопло. Изтласкваната със сила водна струя създава голямата тяга, която може да предаде скорост над 15m/s.



Реактивното сопло е устроено да променя положението си, което му позволява да отклонява изтласкваната вода под различен ъгъл и с това да променя посоката на движение. Хидрореактивния двигател на калмара е много икономичен и пригоден за извършване на дълги преходи, над 1000 km и повече, като при случай средната скорост може да достигне до 70 km/h, а в някои случаи до 150 km/h.

Калмарите са истински морски спринтьори. Те понякога така стремително тръгват, че излитат над повърхността 7-10 m и правят полети над вълните по 50 и повече m. Освен високата скорост, калмарите имат и поразителна маневреност.

Като резултат от изучаването на хидрореактивния принцип за движение в моллюските, инженерите-конструктори създадоха водометния движител на корабите.

Подобно на калмарите и сепиите засмукват вода под мантията си и след това я изхвърлят през тръба, разположена в задната част на тялото им. Водната струя получава импулс назад, а главногото мекотело - импулс в противоположна посока (напред).