

Тема 4. Ковариантни величини

Ковариантни са тези величини (*скалари, вектори или тензори*), записването на природните закони посредством които обезпечава тяхната (*на уравненията*) **инвариантност** относно преобразуванията на Лоренц в псевдоевклидовото пространство R^4 .

В R^4 могат да бъдат дефинирани следните Ковариантни величини:

А) 4-скалари

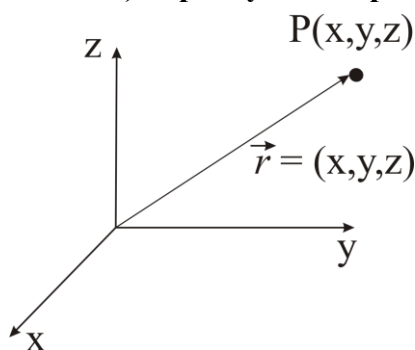
Скалярът е еднокомпонентна величина, която при смяна на ИОС се трансформира по закона

$$a = a'$$

Тази формула определя скалара като величина, независеща от избора на ИОС.

Пространствено-временният интервал ΔS между две събития, както вече видяхме, е инвариантна величина, и следователно може да се разглежда като 4-скалар.

Б) 4-радиус-вектор.



В тримерното евклидово пространство точка с координати x, y, z е геометричен образ на радиус-вектора $\vec{r} = (x, y, z)$ с компоненти съответно компонентите на точката.

По съвсем аналогичен начин координатите на една пространствено-временна точка (т.е. събитие) (ct, x, y, z) могат да се разглеждат като компоненти на **4-радиус-вектор**. Прието е тези компоненти да се означават по следния начин:

$$ct = x^0; \quad x = x^1; \quad y = y^1; \quad z = z^1,$$

или в по-кратък запис като **4-радиус-вектор**:

$$X \equiv X^\mu = (x^0, x^1, x^2, x^3) \equiv (x^0, \vec{r}), \text{ където } \mu = 0, 1, 2, 3.$$

(Забележка: за по-голяма яснота в бъдеще:

- с латински индекси i, j, k, l ще означаваме само **пространствените** компоненти на вектори;

- с гръцки индекси $\mu, \nu, \lambda, \sigma$ ще означаваме **пространствено-временните** компоненти на 4-вектори.)

В горния запис на 4-радиус-вектор компонентата x^0 се нарича **временна компонента**, а \vec{r} - **пространствена компонента** на 4-радиус-вектора.

На понятието „4-радиус-вектор” може да се даде и следното аналитично определение:

Определение: 4-радиус-вектор е величина с 4 компоненти, която при смяна на координатната система (КС) се трансформира по закона

$$(1) \quad X^\mu = \Lambda^\mu_{\nu} \cdot X'^{\nu},$$

където $\mu = 0, 1, 2, 3$.

В горния запис Λ^μ_{ν} е следната матрица

$$(2) \quad \Lambda_v^\mu = \begin{pmatrix} \gamma & \beta\gamma & 0 & 0 \\ \beta\gamma & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

където са използвани означенията

$$\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}, \text{ а } \beta = \frac{v}{c}.$$

С отчитането на (2) трансформационният закон (1) за 4-радиус-вектор може да се запише във вида

$$\begin{pmatrix} x^0 \\ x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma & \beta\gamma & 0 & 0 \\ \beta\gamma & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} x'^0 \\ x'^1 \\ x'^2 \\ x'^3 \end{pmatrix}.$$

Горното матрично равенство може да бъде записано във вида

$$(1') \quad \begin{cases} x^0 = \gamma \cdot x'^0 + \beta\gamma \cdot x'^1 \equiv \gamma(x'^0 + \beta \cdot x'^1) \\ x^1 = \beta\gamma \cdot x'^0 + \gamma \cdot x'^1 \equiv \gamma(x'^1 + \beta \cdot x'^0) \\ x^2 = x'^2 \\ x^3 = x'^3 \end{cases}$$

Равенствата (1') изразяват специалните трансформации на Лоренц за компонентите на 4-радиус-вектора. Обратните на (1') трансформации се получават с помощта на матрицата $\Lambda^{-1}(\beta) \equiv \Lambda(-\beta)$.

Формулите (1') изразяват трансформационния закон на т.нар. **контравариантни компоненти** на 4-радиус-вектора X^μ (където $\mu = 0, 1, 2, 3$). А понякога се казва още, че формули (1') изразяват т.нар. **контравариантен запис** на трансформационния закон на 4-радиус-вектора X^μ .

Въвеждат се също и **ковариантни компоненти** на 4-радиус-вектора X_μ (където $\mu = 0, 1, 2, 3$).

Едно **формално различие** между **ковариантни** и **контравариантни** компоненти е, че първите са с **долен индекс**, а вторите – с **горен индекс**.

Връзката между въведените **ковариантни** и **контравариантни** компоненти се дава с матричното равенство

$$(3) \quad x_\mu = g_{\mu\nu} x^\nu, \text{ където } \mu, \nu = 0, 1, 2, 3.$$

В горното равенство величината $g_{\mu\nu}$ се определя с представянето

$$(4) \quad g_{\mu\nu} = \begin{cases} 0, & \mu \neq \nu \\ 1, & \mu = \nu = 0 \\ -1, & \mu = \nu = 1, 2, 3 \end{cases}, \text{ т.е. } g_{\mu\nu} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

В дясната страна на (3) по повтарящи се долен и горен индекс се подразбира сумиране от 0 до 3. Понякога вместо (3) може да се използва още връзката

$$(3') \quad x^\mu = g^{\mu\nu} x_\nu, \text{ където } \mu, \nu = 0, 1, 2, 3.$$

С помощта на (3) и (4) ще получим представяне в явен вид на 4-радиус-вектора в ковариантен запис:

$$\text{- при } \mu = 0 \text{ (и } \nu = 0) \text{ имаме } g_{00} = 1, \Rightarrow x_0 = g_{00} \cdot x^0 = 1 \cdot x^0 \equiv x^0;$$

- при $\mu = 1$ (и $\nu = 1$) имаме $g_{11} = -1$, $\Rightarrow x_1 = g_{11}.x^1 = (-1).x^1 \equiv -x^1$;
- при $\mu = 2$ (и $\nu = 2$) имаме $g_{22} = -1$, $\Rightarrow x_2 = g_{22}.x^2 = (-1).x^2 \equiv -x^2$; и
- при $\mu = 3$ (и $\nu = 3$) имаме $g_{33} = -1$, $\Rightarrow x_3 = g_{33}.x^3 = (-1).x^3 \equiv -x^3$.

В по-обозрим запис получаваме, че

$$x_0 = x^0; \quad x_1 = -x^1; \quad x_2 = -x^2, \text{ и } x_3 = -x^3.$$

Лесно се вижда, че в ковариантен запис временната компонента ($\mu = 0$) не променя знака си, обаче пространствените компоненти ($\mu = 1, 2, 3$) променят знака си.

Извод: контравариантния X^μ и ковариантния X_μ **4-радиус-вектори** имат **еднакви** временни компоненти ($x_0 = x^0$), но противоположни пространствени компоненти ($x_i = -x^i$, $i = 1, 2, 3$).

Казаното може да се обобщи със следните две представяния

$$(5) \quad X^\mu = (x^0, x^1, x^2, x^3) \equiv (x^0, \vec{r}), \text{ докато}$$

$$(5') \quad X_\mu = (x_0, x_1, x_2, x_3) = (x^0, -x^1, -x^2, -x^3) \equiv (x^0, -\vec{r}).$$

Квадратът X^2 на 4-радиус-вектора може да се получи с помощта на известното вече представяне за квадрата S^2 на пространствено-временния интервал между две точки (събития) в псевдоевклидовото пространство, при положение че едната от тях има координати, равни на нула:

$$(6) \quad S^2 \equiv X^2 = c^2 t^2 - x^2 - y^2 - z^2 = (x^0)^2 - (x^1)^2 - (x^2)^2 - (x^3)^2 = \dots \text{ от (5) и (5')} \dots$$

$$\dots = (x^0)(x_0) - (x^1)(-x_1) - (x^2)(-x_2) - (x^3)(-x_3) = x^0 x_0 + x^1 x_1 + x^2 x_2 + x^3 x_3.$$

И така покажем, че квадратът X^2 на 4-радиус-вектора е

$$X^2 = x^0 x_0 + x^1 x_1 + x^2 x_2 + x^3 x_3 \equiv x^\mu x_\mu, \text{ където } \mu, \nu = 0, 1, 2, 3, \text{ и по повтарящия се индекс } \mu \text{ се извършва сумиране.}$$

Ако отчетем факта, че $r^2 = x^2 + y^2 + z^2 \equiv x_i^2$ за $i = 1, 2, 3$, то от (6) ще получим

$$(6') \quad X^2 = (x^0)^2 - (x^1)^2 - (x^2)^2 - (x^3)^2 = (x^0)^2 - r^2.$$

Нека в заключение отбележим, че е без значение компонентите на кой вектор (ковариантния или контравариантния) стоят на първо място в израза за X^2 , т.е. в сила е

$$X^2 = x^\mu x_\mu = x_\mu x^\mu = (x^0)^2 - r^2.$$

В) 4-вектор

По аналогия с трикомпонентните вектори, дефинирани в тримерното евклидово пространство, какъвто е например векторният магнитен потенциал

$$\vec{A} = (A_x, A_y, A_z) = (A^1, A^2, A^3),$$

могат да се дефинират и вектори в четиримерното псевдоевклидово пространство, които следва да се нарекат **4-вектори** (т.е. 4-компонентни величини), имащи представяне от вида

$$A^\mu = (A^0, A^1, A^2, A^3) \equiv (A^0, \vec{A}).$$

И тук, както при 4-радиус-вектор, се различават два типа компоненти на 4-вектор: **контравариантни** A^μ и **ковариантни** A_μ .

Определение: **контравариантен** 4-вектор е величина с 4 компоненти, която при преход от една КС в друга се трансформира по закона

$$(7) \quad A^\mu = \Lambda^\mu_\nu . A'^\nu,$$

където $\mu = 0, 1, 2, 3$.

Следвайки аналогията с 4-радиус-вектора, можем да запишем още, че ковариантният запис на един 4-вектор се получава от равенството

$$A_\mu = g_{\mu\nu} A^\nu, \text{ където } \mu, \nu = 0, 1, 2, 3,$$

и има вида

$$A_\mu = (A_0, A_1, A_2, A_3) \equiv (A^0, -\vec{A}),$$

т.е. контравариантният A^μ и ковариантният A_μ 4-вектори имат **еднакви временни и противоположни пространствени** компоненти.

Скаларният квадрат A^2 на 4-вектор се дава с изрази

$$(8) \quad A^2 = (A \cdot A) = A^\mu A_\mu = A_\mu A^\mu = (A^0)^2 - (\vec{A})^2.$$

А ако имаме два 4-вектора $A = (A^0, \vec{A})$ и $B = (B^0, \vec{B})$, то **скаларното им произведение** в 4-мерното пространство се дефинира по следния начин

$$(9) \quad (A \cdot B) = A^\mu B_\mu = A_\mu B^\mu = A^0 B^0 - (\vec{A} \cdot \vec{B}).$$

Г) 4-тензори

Определение: контравариантен тензор от II ранг е величина с $4 \times 4 = 16$ компоненти, която при смяна на КС се трансформира по закона (трансформационен закон за 4-тензор)

$$(10) \quad \Phi^{\mu\nu} = \Lambda_\lambda^\mu \cdot \Lambda_\sigma^\nu \cdot \Phi^{\lambda\sigma}$$

Според мястото на индексите си 4-тензорите могат да бъдат:

- контравариантни $\Phi^{\mu\nu}$;

- ковариантни $\Phi_{\mu\nu}$;

- смесени Φ_μ^ν или Φ^μ_ν , като тук има значение кой индекс (първи, т.е. ляв, или втори, т.е. десен) е ковариантен (т.е. долен) и кой – контравариантен (т.е. горен), поради което в общия случай $\Phi_\mu^\nu \neq \Phi^\mu_\nu$.

При 4-тензорите първият (левият) индекс е индекс на ред, докато вторият (десният) индекс е индекс на стълб от 4×4 -матрицата, чрез която се представя аналитично този тензор. Например един контравариантен тензор $\Phi^{\mu\nu}$ и един тензор от смесен тип Φ^μ_ν се представят посредством следните матрици

$$\Phi^{\mu\nu} = \begin{pmatrix} \Phi^{00} & \Phi^{01} & \Phi^{02} & \Phi^{03} \\ \Phi^{10} & \Phi^{11} & \Phi^{12} & \Phi^{13} \\ \Phi^{20} & \Phi^{21} & \Phi^{22} & \Phi^{23} \\ \Phi^{30} & \Phi^{31} & \Phi^{32} & \Phi^{33} \end{pmatrix} \quad \text{и} \quad \Phi^\mu_\nu = \begin{pmatrix} \Phi^0_0 & \Phi^0_1 & \Phi^0_2 & \Phi^0_3 \\ \Phi^1_0 & \Phi^1_1 & \Phi^1_2 & \Phi^1_3 \\ \Phi^2_0 & \Phi^2_1 & \Phi^2_2 & \Phi^2_3 \\ \Phi^3_0 & \Phi^3_1 & \Phi^3_2 & \Phi^3_3 \end{pmatrix}.$$

В алгебрата на тензорите се използват т.нар. операции „сваляне“ и „качване“ на индекс(и), като се следва едно общо **правило**: когато индексът е „0“ (т.е. **временен индекс**), знакът на компонентата на тензора **не се променя**, **обаче** когато индексът е 1, 2 или 3 (т.е. **пространствен индекс**), то знакът на компонентата на тензора **се променя**.

Например имаме:

$$\text{☞ } \Phi_{01} = \Phi^0_1, \text{ понеже е „качен“ „временен“ индекс 0;}$$

$$\text{☞ } \Phi_{01} = -\Phi^1_0, \text{ понеже е „качен“ „пространствен“ индекс 1;}$$

$$\text{☞ } \Phi_{01} = -\Phi^{01}, \text{ понеже са „качени“ „временен“ индекс 0 и „пространств.“ индекс 1;}$$

$$\text{☞ } \Phi^{13} = -\Phi_1^3, \text{ понеже е „свален“ „пространствен“ индекс 1;}$$

☞ $\Phi^{13} = \Phi_{13}$, понеже са „свалени“ 2 „пространствени“ индекса 1 и 3, всеки един от които променя знака, обаче двата заедно дават принос $(-1) \cdot (-1) = +1$ и следователно не променят знака на компонентата на тензора;

☞ $\Phi^{13} = -\Phi^1_3$, понеже е „свален” „пространствен” индекс 3; и т.н.

Когато $\Phi_{\mu\nu} = \Phi_{\nu\mu}$, то тензорът се нарича **симетричен тензор** (елементите на тензора, разположени симетрично относно главния му диагонал, са **равни по големина**).

А когато $\Phi_{\mu\nu} = -\Phi_{\nu\mu}$, то тензорът се нарича **антисиметричен тензор** (елементите на тензора, разположени симетрично относно главния му диагонал, са **противоположни по големина**).

Сега не е трудно да се убедим, че въведената с равенство (4) величина $g_{\mu\nu}$ представлява 4-тензор от Π , наречен **метричен тензор**. Той се представя в следния явен вид

$$(4') \quad g_{\mu\nu} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix},$$

и очевидно е **ковариантен симетричен тензор**. Той е изключителен със свойството си, че компонентите му са едни и същи във всяка ИОС, т.е. те са *инвариантни компоненти*.

Чрез метричния тензор се изразява връзката между ковариантни и контравариантни компоненти на 4-вектор, както и скаларен квадрат на 4-вектор, а именно:

$$A_\mu = g_{\mu\nu} A^\nu, \text{ или } A^\mu = g^{\mu\nu} A_\nu, \text{ където } \mu, \nu = 0, 1, 2, 3, \text{ а } \boxed{g_{\mu\nu} = g^{\mu\nu}}.$$

$X^2 = X^\mu \cdot X_\nu = g_{\mu\nu} X^\nu X^\mu \equiv S^2$, както и квадратът на безкрайно малкия пространствено-временен интервал

$$(11) \quad (dS)^2 = g_{\mu\nu} dX^\mu dX^\nu.$$

От определението за антисиметричен тензор, дадено по-горе, следва, че този тензор има нули по главния си диагонал, а останалите му (недиагонални) елементи, разположени симетрично относно диагонала, са равни по големина и противоположни по знак, т.е.

$$\Phi^{\mu\nu} = \begin{pmatrix} 0 & \Phi^{01} & \Phi^{02} & \Phi^{03} \\ -\Phi^{01} & 0 & \Phi^{12} & \Phi^{13} \\ -\Phi^{02} & -\Phi^{12} & 0 & \Phi^{23} \\ -\Phi^{03} & -\Phi^{13} & -\Phi^{23} & 0 \end{pmatrix}.$$

От горното представяне следва, че един антисиметричен тензор от Π ранг има 6 независими компоненти – **или** тези над главния диагонал, **или** тези под него. Следователно тези компоненти могат да се разглеждат като компоненти на два тримерни вектора:

- **полярен** $\vec{p} = (\Phi^{01}, \Phi^{02}, \Phi^{03})$, и

- **аксиален** $\vec{a} = (-\Phi^{23}, \Phi^{13}, -\Phi^{12})$.

С помощта на компонентите на тези два вектора могат да бъдат изразени компонентите на антисиметричния тензор $\Phi^{\mu\nu}$

$$\Phi^{\mu\nu} = \begin{pmatrix} 0 & p_x & p_y & p_z \\ -p_x & 0 & -a_z & a_y \\ -p_y & a_z & 0 & -a_x \\ -p_z & -a_y & a_x & 0 \end{pmatrix}.$$