

# Електродинамика

Андон Рангелов, кабинет В 39, email: rangelov@phys.uni-sofia.bg , интернет страница на курса <http://ed.quantum-bg.org/>

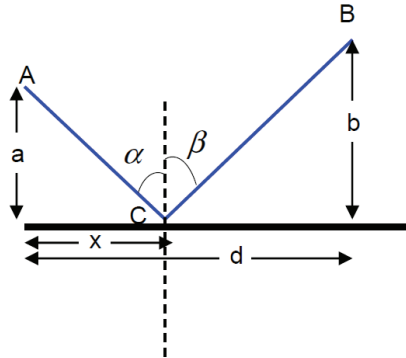
Принципа на минималното действие, който сте използвали в механиката за да изведете уравненията на Хамилтон е универсален принцип. Сега ще го използваме за да изведем законите в геометричната оптика (закон за отражение и за пречупване на лъчите). В оптиката принципа на минималното действие е известен като принципа на Ферма (Fermat's principle).

Принципа на Ферма гласи:

Светлината избирава разстоянието между две точки А и В за най-кратко време.

## Задача 1

Използвайки принципа на Ферма изведете закона за отражение на светлината (ъгъла на падане е равен на ъгъла на отражение). За целта разгледайте източник на светлина (точка А) и наблюдател (точка В) разположени над огледало както е показано на Фиг .



## Задача 2

Използвайки принципа на Ферма изведете закона на Снелиус. За целта разгледайте източник на светлина (точка А) разположен в среда с показател на пречупване  $n_1$  и наблюдател (точка В) разположен в среда с показател на пречупване  $n_2$  както е показано на Фиг .

## Задача 3

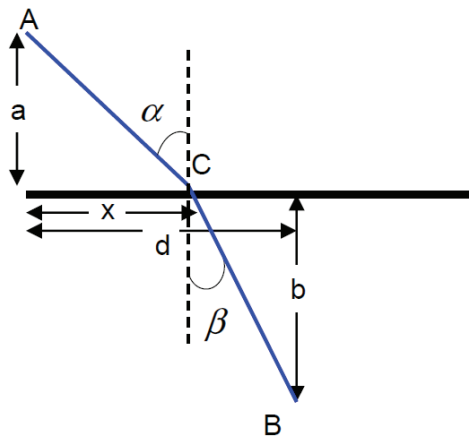
Спасител стои на брега когато забелязва давец се във водата както е показано на Фиг . Спасителят бяга със скорост  $v_1$  а може да плува със скорост  $v_2$ . Намерете в коя точка от брега той трябва да влезне във водата ( $x = ?$ ) за да може най-бързо да стигне до давещият се.

Забележка :

Използвайте принципа на Ферма за да решите задачата.

## Задача 4

Как трябва да се движи паяка от Фиг. за да стигне най-бързо до мухата



### Задача 5

Дадени са две точки А и В, разположени на различна височина, които са свързани с жица. Докажете, че кривата, по която пръстенчето ще се спусне под действие на силата на тежестта от точка А до точка В за най-кратко време, е дъга от циклоида.

Забележка:

Една крива  $y(x)$  е циклоида тогава и само тогава, когато удовлетворява уравнението:

$$\left(\frac{dy}{dx}\right)^2 + 2y\left(\frac{d^2y}{dx^2}\right) + 1 = 0$$

### Задача 6

Покаже, че топчетата А и В лежащи на Циклоида както е показано на Фиг., ако са пуснати свободно да се търкалят без триене достигат до най-ниската точка С за едно и същото време.

Забележка:

Уравнението на циклоидата се дава параметрично чрез

$$x = a(\theta - \sin \theta), \quad (1)$$

$$y = a(1 - \cos \theta), \quad (2)$$

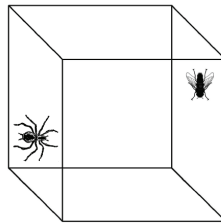
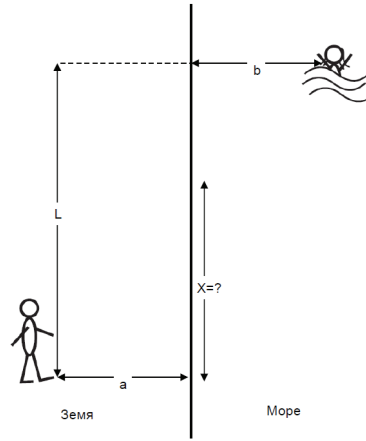
където  $0 \leq \theta \leq \pi$  е параметризационата променлива а  $a$  е някаква константа.

### Задача 7

Нека сега да докажем добре известният фактът, че най-късото разстояние между две точки на повърхността на сфера е част от големия кръг на сферата, който свързва двете точки. Крива на минималната дължина между две точки в изкривено пространство се наричат геодезична и е обобщение на правата в равнината.

### Задача 8

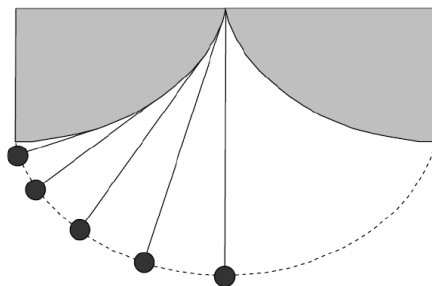
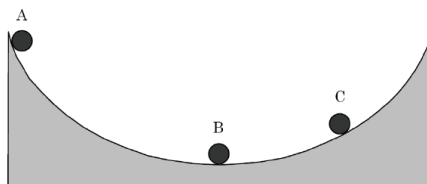
Определете уравнението на геодезичната върху прав кръгов цилиндър с радиус  $a$ .



## Решения:

### Задача 1

Най-бързият път от точка  $A$  до огледалото и от точка  $B$  до огледалото са прави линии. Единственият въпрос е, къде върху огледалото трябва да бъде точката на отражение  $C$ ? Нека  $x$  да е хоризонталното разстояние от точка  $A$  до точка на отражение  $C$ . Времето за което лъчът пътува от  $A$  до  $C$  е  $t_1 = AC/c$ , а времето за което лъча стига от точка  $C$  до точка  $B$  е  $t_2 = BC/c$ , където  $c$  е скоростта на светлината във вакуум. Тогава пълното



време е:

$$t = t_1 + t_2 = \frac{AB}{c} + \frac{BC}{c} = \frac{\sqrt{a^2 + x^2}}{c} + \frac{\sqrt{b^2 + (d-x)^2}}{c}, \quad (3)$$

търсим екстремалното врем  $\Rightarrow$

$$\frac{dt}{dx} = 0 \Leftrightarrow \frac{x}{c\sqrt{a^2 + x^2}} - \frac{d-x}{c\sqrt{b^2 + (d-x)^2}} = 0,$$

като последното равенство можем да запишем като:

$$\frac{x}{\sqrt{a^2 + x^2}} = \frac{d-x}{c\sqrt{b^2 + (d-x)^2}} \Leftrightarrow \sin \alpha = \sin \beta \Leftrightarrow \alpha = \beta.$$

### Задача 2

Най-бързият път във всякаква среда е права линия. Единственият въпрос е, къде на границата между двете среди трябва да бъде точката на пречупване С? Нека с  $x$  да означим хоризонталното разстояние от точка А до точка на пречупване С. Времето за което светлината стига от А до В е:

$$t = t_1 + t_2 = \frac{AB}{v_1} + \frac{BC}{v_2} = \frac{\sqrt{a^2 + x^2}}{v_1} + \frac{\sqrt{b^2 + (d-x)^2}}{v_2}, \quad (4)$$

търсим екстремалното врем  $\Rightarrow$

$$\frac{dt}{dx} = 0 \Leftrightarrow \frac{x}{v_1\sqrt{a^2 + x^2}} - \frac{d-x}{v_2\sqrt{b^2 + (d-x)^2}} = 0,$$

като последното равенство можем да запишем като:

$$\frac{x}{v_1\sqrt{a^2 + x^2}} = \frac{d-x}{v_2\sqrt{b^2 + (d-x)^2}} \Leftrightarrow \frac{1}{v_1} \sin \alpha = \frac{1}{v_2} \sin \beta \Leftrightarrow \frac{\sin \alpha}{\sin \beta} = \frac{n_2}{n_1}.$$

### Задача 3

Решава се като ползваме закона на Снелиус.

### Задача 4

За решението виж Фиг.??

### Задача 5

Нека  $y(x)$  е търсената крива. При движението си по кривата пръстенчето има скорост  $v = \sqrt{2gy}$ . Тъй като търсим крива, по която движението се извършва за най-кратко време, ще направим аналогия с принципа на Ферма:

Ще разгледаме движението на пръстенчето като движение на светлинен лъч в среда с показател на пречупване, пропорционален на  $y^{-1/2}$ . Тогава скоростта на лъча ще е пропорционална на  $y^{1/2}$ . Оптично неоднородната среда можем да разгледаме като съвкупност от оптично еднородни хоризонтални слоеве с различни показатели на пречупване. Поради пречупване на границата между слоевете лъча се закривява, като от слой към слой спазва закона на Снелиус  $\Rightarrow$

$$n_1 \sin \alpha_1 = n_2 \sin \alpha_2 = \dots = n \sin \alpha = const,$$

където ъгъла  $\alpha$  е ъгъла на падане върху произволен избран слой с показател на пречупване  $n$ . От друга страна имаме  $n = ay^{-1/2}$ , където  $a$  е константа, и  $\cot \alpha = dy/dx \Rightarrow$

$$n \sin \alpha = \frac{a}{\sqrt{y \left[ 1 + \left( \frac{dy}{dx} \right)^2 \right]}} = const \Rightarrow$$

$$y \left[ 1 + \left( \frac{dy}{dx} \right)^2 \right] = const$$

деференцираме последният израз по  $x \Rightarrow$

$$\left( \frac{dy}{dx} \right)^2 + 2y \left( \frac{d^2y}{dx^2} \right) + 1 = 0$$

Тази задача е известна като Брахистохрона и е била поставена през 1696 от Бернули [http://en.wikipedia.org/wiki/Brachistochrone\\_curve](http://en.wikipedia.org/wiki/Brachistochrone_curve).

Блиска задача до задачата за Брахистохроната е задачата за Таутохрона [http://en.wikipedia.org/wiki/Tautochrone\\_curve](http://en.wikipedia.org/wiki/Tautochrone_curve).

**Задача 6**

Тръгвайки от уравненията

$$x = a(\theta - \sin \theta), \quad (5)$$

$$y = a(1 - \cos \theta), \quad (6)$$

намираме

$$\frac{dx}{d\theta} = a(\theta - \cos \theta), \quad (7)$$

$$\frac{dy}{d\theta} = a \sin \theta \quad (8)$$

$\Rightarrow$

$$\left(\frac{dx}{d\theta}\right)^2 + \left(\frac{dy}{d\theta}\right)^2 = 2a^2(1 - \cos \theta) \quad (9)$$

От закон за запазване на енергията имаме, че при движението си по циклоидата топчето има скорост  $v = \sqrt{2gy} \Rightarrow$

$$v = \frac{ds}{dt} = \sqrt{2gy} \Rightarrow dt = \frac{ds}{\sqrt{2gy}} = \frac{\sqrt{dx^2 + dy^2}}{\sqrt{2gy}} = \frac{a\sqrt{2(1 - \cos \theta)}}{\sqrt{2ga(1 - \cos \theta)}} d\theta, \quad (10)$$

$\Rightarrow$

$$T = \int_0^\pi \sqrt{\frac{a}{g}} d\theta \Rightarrow T = \pi \sqrt{\frac{a}{g}} \quad (11)$$

нека сега да пуснем топчето не от началото на координатната система ( $x = 0, y = 0, \theta = 0$ ) а от произволен ъгъл  $\theta_0$  тогава от закон за запазване на енергията имаме, че при движението си по циклоидата топчето има скорост  $v = \sqrt{2g(y - y_0)} = \sqrt{2ga(\cos \theta_0 - \cos \theta)} \Rightarrow$

$$T = \int_{\theta_0}^\pi \frac{a\sqrt{2(1 - \cos \theta)}}{\sqrt{2ga(\cos \theta_0 - \cos \theta)}} d\theta = \sqrt{\frac{a}{g}} \int_{\theta_0}^\pi \sqrt{\frac{1 - \cos \theta}{\cos \theta_0 - \cos \theta}} d\theta, \quad (12)$$

Използвайки, че

$$\cos \theta = 2 \cos^2(\theta/2) - 1 \quad (13)$$

$\Rightarrow$

$$T = \sqrt{\frac{a}{g}} \int_{\theta_0}^\pi \frac{\sin(\theta/2)}{\sqrt{\cos^2(\theta_0/2) - \cos^2(\theta/2)}} d\theta. \quad (14)$$

Нека сега да направим следната смяна на променливите

$$\cos(\theta/2) = \cos(\theta_0/2) \sin(\eta) \Rightarrow \sin(\theta/2) d\theta = -2 \cos(\theta_0/2) \cos \eta d\eta \Rightarrow \quad (15)$$

$$T = \sqrt{\frac{a}{g}} \int_{\theta_0}^\pi \frac{\sin(\theta/2)}{\sqrt{\cos^2(\theta_0/2) - \cos^2(\theta/2)}} d\theta = -2 \sqrt{\frac{a}{g}} \int_{\pi/2}^0 \frac{\cos(\eta)}{\sqrt{1 - \sin^2(\eta)}} d\eta = \quad (16)$$

$$= 2 \sqrt{\frac{a}{g}} \int_0^{\pi/2} d\eta = \pi \sqrt{\frac{a}{g}}. \quad (17)$$

**Задача 7**

Нека да работим в сферични координати с центъра на координатното начало центъра на сферата. Дължина на пътя от точка А до точка Б се дава със следният интеграл

$$I = \int_A^B dl = \int_A^B \sqrt{dr^2 + r^2 d\theta^2 + r^2 \sin^2 \theta d\varphi^2} \quad (18)$$

Нашата цел е да намерим пътя с най-малката дължина на движение по сферата ( $r = r_0$ , където  $r_0$  е радиуса на сферата). Условието за движение по повърхността на сферата е холономна връзка, която ограничава степените на свобода до 2. Тогава дължина на пътя от точка А до точка Б ще е

$$I = r_0 \int_A^B \sqrt{d\theta^2 + \sin^2 \theta d\varphi^2} = r_0 \int_A^B \sqrt{\left(\frac{d\theta}{d\varphi}\right)^2 + \sin^2 \theta} d\varphi \quad (19)$$

Може да запишем последното уравнение аналогично на действието (??), като вместо времето  $t$  ще имаме променливата  $\varphi$  а функцията аналогична на функцията на Лагранж ще е

$$L = r_0 \sqrt{\left(\frac{d\theta}{d\varphi}\right)^2 + \sin^2 \theta} \quad (20)$$

понеже  $\partial L / \partial \varphi = 0$ , то имаме закон подобен на закон за запазване на енергията  $\Rightarrow$

$$\frac{d}{d\varphi} \left( \left(\frac{d\theta}{d\varphi}\right) \frac{\partial L}{\partial \left(\frac{d\theta}{d\varphi}\right)} - L \right) = 0 \Leftrightarrow L - \left(\frac{d\theta}{d\varphi}\right) \frac{\partial L}{\partial \left(\frac{d\theta}{d\varphi}\right)} = C_1 \quad (21)$$

$\Rightarrow$

$$\sqrt{\left(\frac{d\theta}{d\varphi}\right)^2 + \sin^2 \theta} - \left(\frac{d\theta}{d\varphi}\right) \frac{\partial \sqrt{\left(\frac{d\theta}{d\varphi}\right)^2 + \sin^2 \theta}}{\partial \left(\frac{d\theta}{d\varphi}\right)} = C_1, \quad (22)$$

$\Rightarrow$

$$\frac{\sin^2 \theta}{\sqrt{\left(\frac{d\theta}{d\varphi}\right)^2 + \sin^2 \theta}} = C_1, \quad (23)$$

$\Rightarrow$

$$\frac{d\theta}{d\varphi} = \sin \theta \sqrt{\frac{\sin^2 \theta}{C_1^2} - 1}, \quad (24)$$

$\Rightarrow$  Решението на това уравнение е

$$\varphi = \arcsin \left( \frac{\cot \theta}{C_1} \right) + C_2, \quad (25)$$

което може да пренапишем като

$$\cot \theta = C_1 \sin(\varphi - C_2), \quad (26)$$

$\Rightarrow$

$$\cot \theta = C_1 \sin(\varphi) \cos(C_2) - C_1 \cos(\varphi) \sin(C_2), \quad (27)$$

умножавайки двете страни на последното уравнение с  $r_0 \sin \theta \Rightarrow$

$$\underbrace{r_0 \cos \theta}_{=z} = C_1 \cos(C_2) \underbrace{r_0 \sin \theta \sin(\varphi)}_{=y} - C_1 \sin(C_2) \underbrace{r_0 \sin \theta \cos(\varphi)}_{=x}, \quad (28)$$

$\Rightarrow$

$$z - C_1 \cos(C_2) y + C_1 \sin(C_2) x = 0. \quad (29)$$

Последното уравнение е уравнение на равнина минаваща през началото на координатната система (центъра на сферата).

### Задача 8

В цилиндрични координати  $(\rho, \theta, z)$ , разстоянието се дава като

$$dl^2 = d\rho^2 + \rho^2 d\theta^2 + dz^2 \quad (30)$$

понеже радиуса е  $\rho = a$  (намираме се върху цилиндъра)  $\Rightarrow d\rho = 0 \Rightarrow$

$$dl^2 = a^2 d\theta^2 + dz^2 \Rightarrow \left(\frac{dl}{d\theta}\right)^2 = a^2 + \left(\frac{dz}{d\theta}\right)^2 \quad (31)$$

$\Rightarrow$

$$l = \int_{\theta_1}^{\theta_2} \sqrt{a^2 + \left(\frac{dz}{d\theta}\right)^2} d\theta \quad (32)$$

Може да запишем последното уравнение аналогично на действието (??), като вместо времето  $t$  ще имаме променливата  $\theta$  а функцията аналогична на функцията на Лагранж ще е

$$L = \sqrt{a^2 + \left(\frac{dz}{d\theta}\right)^2} \quad (33)$$

понеже  $\partial L / \partial z = 0$ , то за уравненията на Лагранж-Ойлер имаме:

$$\frac{d}{d\theta} \left( \frac{\partial L}{\partial \left(\frac{dz}{d\theta}\right)} \right) = 0 \Rightarrow \frac{\partial L}{\partial \left(\frac{dz}{d\theta}\right)} = C_1 \Rightarrow \frac{\frac{dz}{d\theta}}{\sqrt{a^2 + \left(\frac{dz}{d\theta}\right)^2}} = C_1 \quad (34)$$

$\Rightarrow$

$$dz = \sqrt{\frac{C_1^2 a^2}{1 - C_1^2}} d\theta \Rightarrow z = \frac{C_1 a}{\sqrt{1 - C_1^2}} \theta + C_2 \quad (35)$$

