

ЗАДАЧИ КЪМ ГРАФИЧЕН ИНТЕРФЕЙС

1. Създайте графично приложение MyFirst, което отпечатва в горната част името на студента, факултетния му номер, специалността, курса и текущата година в поле от тип static text.
2. Приложението трябва задължително да съдържа 1 брой текстово поле static text, 2 броя в лявата страна текстови полета тип edit (в тях се задават долната и горната граница по x) и 4 броя текстови полета тип edit (в тях ще се задава дола и горна граница по x, както и горна и долна граница по y) в дясната страна на приложението и един бутон тип pushbutton.
При желание текстовите полета можете да поставите в панели с имена 2D графика и 3D графика.
Отдолу разположете 2 графични обекта за изчертаване графиката.
3. Постройте графика на 2D функцията $f(x) = e^{-x} \sin(ax)$, където a е последната цифра от факултетния ви номер, ако a=0 вземете предпоследната. Стойностите на независимата променлива x изчислете като линейно множество $x=a1:h:a2$, където a1 се прочита от текстово поле edit1, a2 се прочита от текстово поле edit2, а стъпката $h=(a2-a1)/500$.
4. Постройте графика и на 3D функцията $f(x, y) = e^{-x^2+y^2} \frac{\sin(xy)}{x+y}$. Както в точка 3 се построяват линейни множества за x и y, чийто минимални и максимални стойности се вземат от текстовите полета edit3, edit4 за x и edit5 и edit6 за y.

Построяването на графиките става след натискане pushbutton. Там поместете и кода на вашите действия след края на функцията `pushbutton1_Callback(...)`.

5. Имате пълна свобода при изграждането на графичния дизайн на приложението.
Отдолу даваме един пример как може да изглежда то при проектирането:

